Conception d'une base de données

Cyril Gruau*

17 octobre 2005

Résumé

Ce support de cours regroupe quelques notions concernant le modélisation conceptuelle de système d'information par schéma entités-associations (via l'étude des dépendances fonctionnelles), la traduction en schéma relationnel et la démarche inverse (rétro-conception). Il présente également les extensions majeures du modèle conceptuel de données.

Mots-clef : Merise, modèle conceptuel, entité, association, dépendance fonctionnelle, graphe de couverture minimale, schéma relationnel, traduction, rétro-conception, agrégation, identifiant relatif, héritage

Compléments apportés à l'édition de novembre 2003 :

Remerciements

L'auteur tient à exprimer toute sa gratitude envers Frédéric Brouard pour son travail de correction sur ce document, ses judicieux conseils et son soutien en toutes circonstances.

*Cyril.Gruau@ensmp.fr

Table des matières

Introduction

Quand nous construisons directement les tables d'une base de données dans un logiciel de gestion des bases de données (Oracle, SQL Server, DB2, Access, MySQL, PostGre, ...), nous sommes exposés à deux types de problème :

- nous ne savons pas toujours dans quelle table placer certaines colonnes (par exemple, l'adresse de livraison se met dans la table des clients ou dans la table des commandes ?) ;
- nous avons du mal à prévoir les tables de jonction intermédiaires (par exemple, la table des interprétations qui est indispensable entre les tables des films et la table des acteurs).

Il est donc nécessaire de recourir à une étape préliminaire de conception.

Les techniques présentées ici font partie de la méthodologie Merise (Méthode d'Étude et de Réalisation Informatique pour les Systèmes d'Entreprise) élaborée en France en 1978 [Tardieu *et al.*], qui permet notamment de concevoir un système d'information d'une façon standardisée et méthodique.

Le but de ce support de cours est d'introduire le schéma entités-associations (section 1), le schéma relationnel (sections 2 et 3) et d'expliquer la traduction entre les deux (sections 2.3 et 4). La construction du schéma entités-associations peut se faire en étudiant les dépendances fonctionnelles (section 1.3) et en tenant compte d'un certain nombre d'extensions conceptuelles incontournables (section 5).

Ne sont malheureusement pas abordés ici : les contraintes, les traitements, le langage relationnel et la gestion de projet. Pour toutes ces notions importantes, car liées à la conception de systèmes d'information, le lecteur est dirigé vers [Akoka et Comyn-Wattiau, Matheron, Nanci *et al.*]. La modélisation objet ne fait pas non plus partie des outils exposés dans ce document.

1 Modèle conceptuel de données (MCD)

Avant de réfléchir au schéma relationnel d'une application, il est bon de modéliser la problématique à traiter d'un point de vue conceptuel et indépendamment du logiciel utilisé.

1.1 Schéma entités-associations

La modélisation conceptuelle que nous proposons dans ce document pour un univers dont on veut stocker les données, conduit à l'élaboration d'un type de schéma très répandu, le schéma entités-associations.

1.1.1 Entités et associations

Une entité est une population d'individus homogènes. Par exemple, les produits ou les articles vendus par une entreprise peuvent être regroupés dans une même entité `articles` (figure 1), car d'un articles à l'autre, les informations ne changent pas de nature (à chaque fois, il s'agit de la désignation, du prix unitaire, etc.).

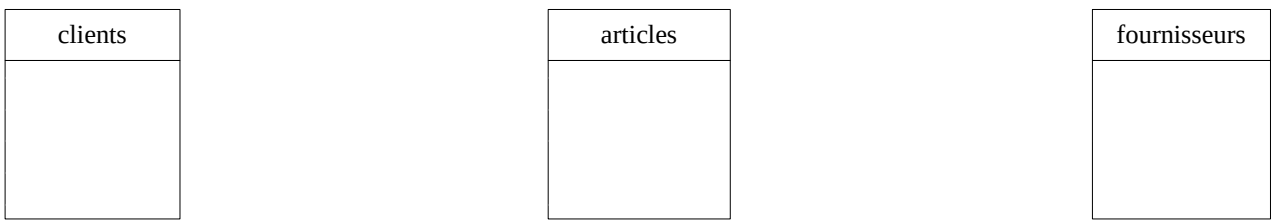


FIG. 1 – *Entités*

Par contre, les articles et les clients ne peuvent pas être regroupés : leurs informations ne sont pas homogènes (un article ne possède pas d'adresse et un client ne possède pas de prix unitaire). Il faut donc

leur réserver deux entités distinctes : l'entité `articles` et l'entité `clients`.

Une association est une liaison qui a une signification précise entre plusieurs entités. Dans notre exemple, l'association `acheter` est une liaison évidente entre les entités `articles` et `clients`, tandis que l'association `livrer` établit le lien sémantique entre les entités `articles` et `fournisseurs`.

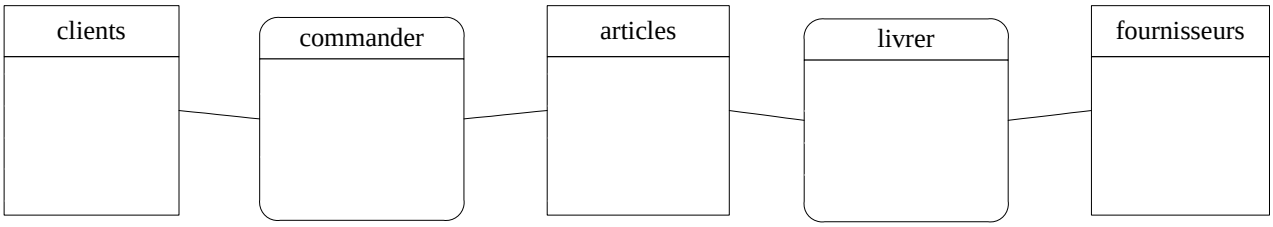


FIG. 2 – *Associations*

Remarquons que dans ce schéma, les entités `clients` et `fournisseurs` ne sont pas liées directement, mais indirectement, via l'entité `articles`, ce qui est assez naturel.

1.1.2 Attributs et identifiants

Un attribut est une propriété d'une entité ou d'une association.

Toujours dans notre exemple (figure 3), le `prix unitaire` est un attribut de l'entité `articles`, le `nom` de famille est un attribut de l'entité `clients`, la `quantité commandée` est un attribut de l'association `acheter` et la `date de livraison` est un attribut de l'association `livrer`.

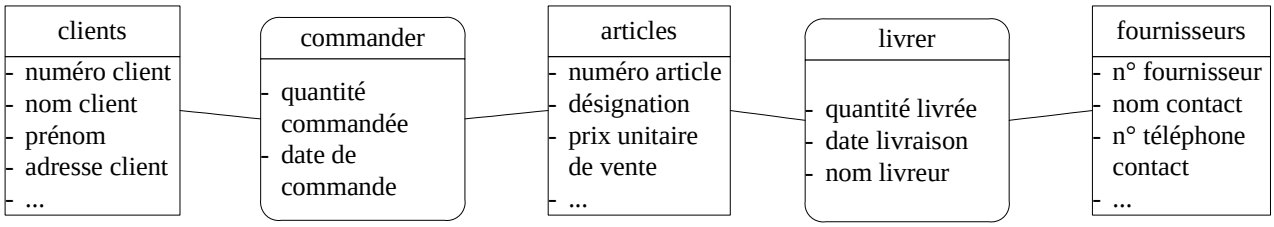


FIG. 3 – *Attributs*

Une entité et ses attributs ne doivent traiter que d'un seul sujet afin d'assurer une certaine cohérence au modèle. Dans notre exemple, il est donc préférable de ne pas mettre les informations relatives aux fournisseurs dans l'entité des articles mais plutôt dans une entité `fournisseurs` séparées (et liée à l'entité `articles` via l'association `livrer`).

Ensuite, chaque individu d'une entité doit être identifiable de manière unique. C'est pourquoi toutes les entités doivent posséder un attribut sans doublon (c'est-à-dire ne prenant pas deux fois la même valeur). Il s'agit de l'identifiant que l'on souligne sur le schéma, par convention. Le numéro de client constitue un identifiant classique pour l'entité `clients` (figure 4).

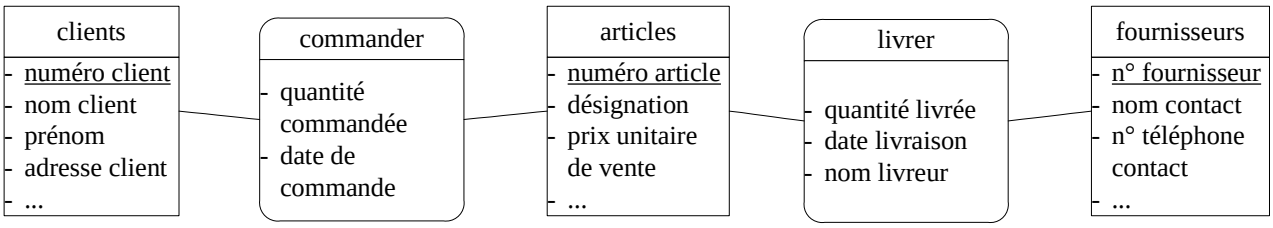


FIG. 4 – *Identifiants*

Remarques :
- une entité possède au moins un attribut (son identifiant) ;
- une association peut ne pas posséder d'attribut.

1.1.3 Cardinalités

La cardinalité d'un lien entre une entité et une association précise le minimum et le maximum de fois qu'un individu de l'entité peut être concerné par l'association.

Exemple : un client a au moins acheté un article et peut acheter `n` articles (`n` étant indéterminé), tandis qu'un article peut avoir été acheté entre 0 et `n` fois (même si ce n'est pas le même `n` que précédemment). On obtient alors le schéma entités-associations complet [1] (figure 5).

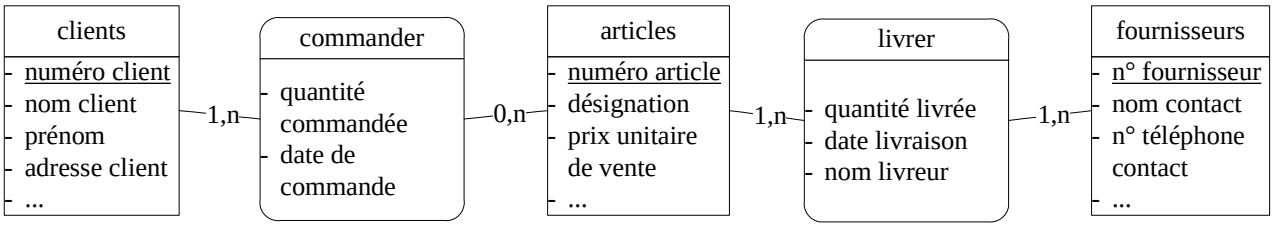


FIG. 5 – *Cardinalités*

Une cardinalité minimale de 1 doit se justifier par le fait que les individus de l'entité en question ont besoin de l'association pour exister (un client n'existe pas avant d'avoir acheté quoique ce soit, donc la cardinalité minimale de l'entité `clients` dans l'association `acheter` est 1). Dans tous les autres cas, la cardinalité minimale vaut 0 (c'est le cas pour une liste pré-établie d'articles par exemple).

Ceci dit, la discussion autour d'une cardinalité minimale 0 ou 1 n'est vraiment intéressante que lorsque la cardinalité maximale est 1. Nous verrons en effet lors de la traduction vers un schéma relationnel (section 2.3), que lorsque la cardinalité maximale est `n`, nous ne pouvons pas faire la différence entre une cardinalité minimale de 0 et une cardinalité minimale de 1.

1. Le lecteur avisé aura noté que le schéma de la figure 5 comporte des erreurs de conception. Ces erreurs seront corrigées dans la section 1.2 dédiée à la normalisation des schémas entités-associations.

Notons que sur notre exemple, un article peut être acheté par plusieurs clients. Cela provient du fait que tous les crayons rouges ne sont pas numérotés individuellement, mais portent un numéro d'article collectif. En toute rigueur, notre entité `articles` aurait s'appeler `types d'article`. Ainsi, un crayon rouge peut être acheté par plusieurs clients, ce n'est simplement pas le même crayon à chaque fois. Il s'agit d'un choix de modélisation, le lecteur peut très légitimement faire le choix inverse qui consiste à numéroter individuellement chaque crayon rouge.

La seule difficulté pour établir correctement les cardinalités est de se poser les questions dans le bon sens. Autour de l'association `commander`, par exemple :

- côté `clients`, la question est « un client peut commander combien d'articles ? » et la réponse est « entre 1 et plusieurs » ;
- côté `articles`, la question est « un article peut être commandé par combien de client ? » et cette fois-ci, la réponse est « entre 0 et plusieurs ».

1.1.4 Associations plurielles

Deux mêmes entités peuvent être plusieurs fois en association (c'est le cas sur la figure 6).

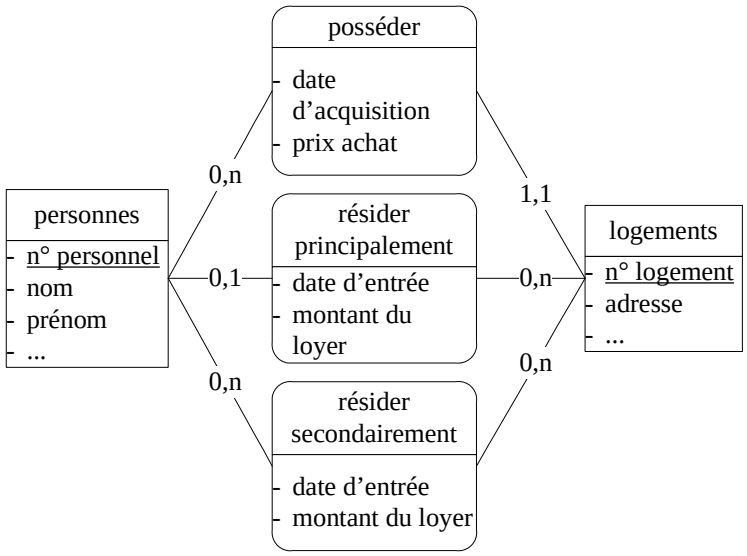


FIG. 6 – *Associations plurielles*

Dans cet exemple issu d'une agence immobilière, une personne peut être propriétaire, résider principalement ou résider secondairement dans un logement géré par l'agence. Les logements qui ne sont pas gérés par l'agence ne figurent pas dans l'entités des logements, ce qui explique certaines cardinalités 0 du schéma. Nous supposons également qu'un logement n'est détenu que par une seule personne et que ce propriétaire figure obligatoirement dans l'entité des personnes.

1.1.5 Association réflexive

Il est permis à une association d'être branchée plusieurs fois à la même entité, comme par exemple l'association binaire réflexive de la figure 7.

Dans cet exemple, tout employé est dirigé par un autre employé (sauf le directeur général) et un employé peut diriger plusieurs autres employés, ce qui explique les cardinalités sur le schéma.

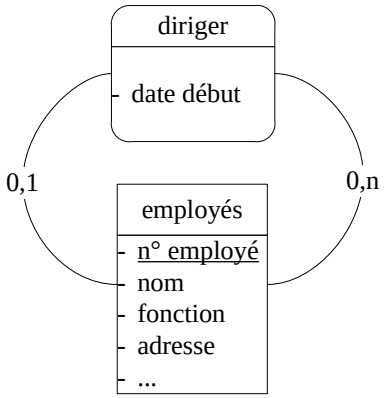


FIG. 7 – *Association réflexive*

1.1.6 Associations non binaires

Lorsqu'autour d'une entité, toutes les associations ont pour cardinalités maximales 1 au centre et `n` à l'extérieur, cette entité peut être remplacée par une association branchée à toutes les entités voisines avec des cardinalités identiques `0,n`. Cette règle conduit parfois à l'apparition d'associations qui établissent un lien sémantique entre 3 entités ou plus.

Sur l'exemple de la figure 8 issu d'un cinéma, l'entité `projections` est uniquement entourée d'associations dont les cardinalités maximales sont 1 côté `projections` et `n` de l'autre côté. On peut donc la remplacer par une association `projeter` branchée aux trois entités `salles`, `créneaux horaires` et `films`. On parle alors d'association ternaire.

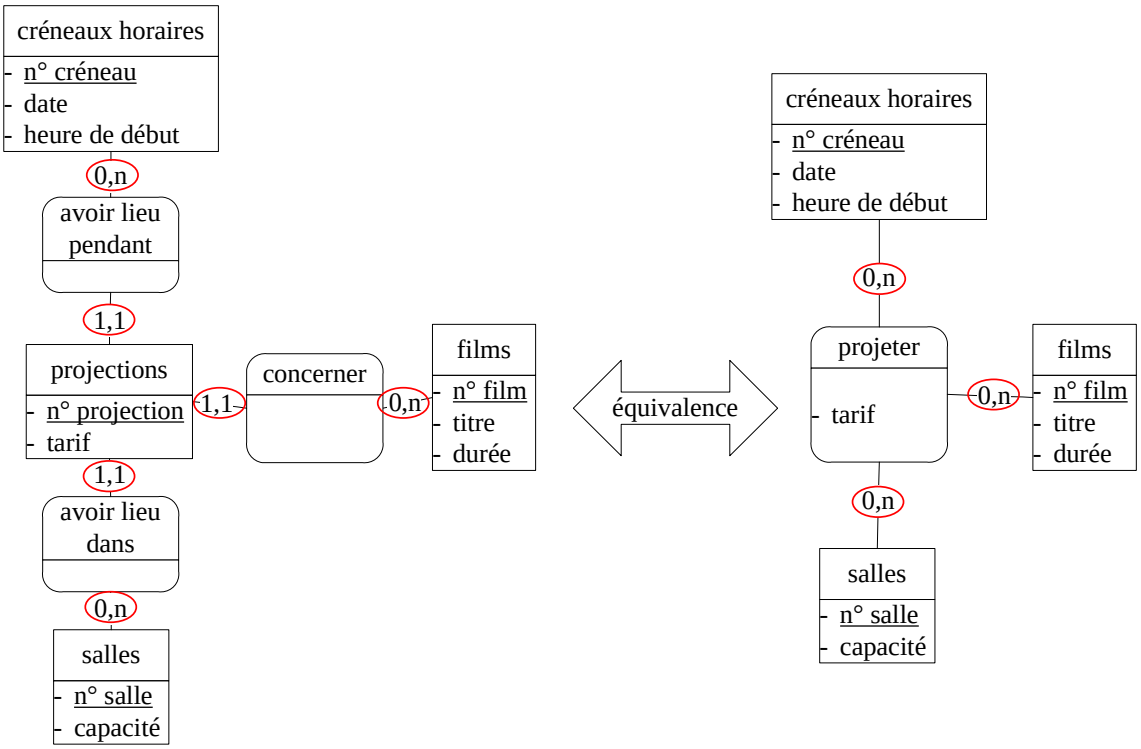


FIG. 8 – *Entité remplaçable par une association ternaire*

La difficulté de concevoir une association ternaire (ou plus) directement est d'établir les bonnes cardinalités. Il est donc conseillé d'en passer par un schéma entités-associations dans lequel on ne trouve que des associations binaires, puis de repérer les entités remplaçables par des associations, comme sur la figure 8 à gauche.

Cette règle de conduite permet d'éviter d'introduire une association ternaire abusive, par exemple entre les avions, les pilotes et les vols (figure 9), car le concepteur peut s'apercevoir que l'une des cardinalités maximales ne convient pas.

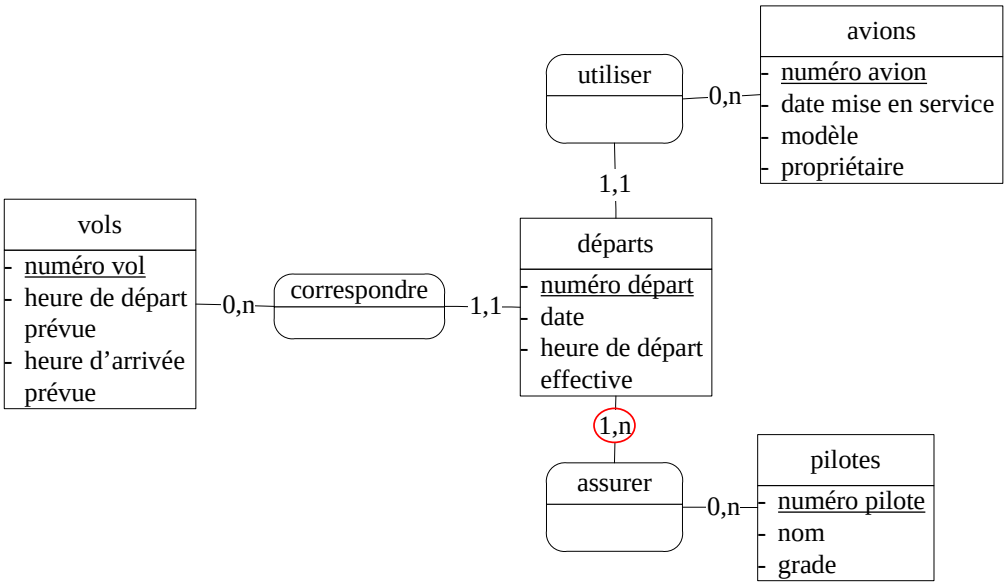


FIG. 9 – *Contre-exemple : l'entité* **`départs`** *n'est pas remplaçable par une association ternaire*

Par ailleurs, une association peut être branchée à plus de trois entités, comme sur la figure 10. Là-encore, le conseil pour être sûr de la légitimité de cette association 4-aire, est de vérifier les cardinalités sur un schéma intermédiaire faisant apparaître à la place, une entité `occupations` et quatre associations binaires.

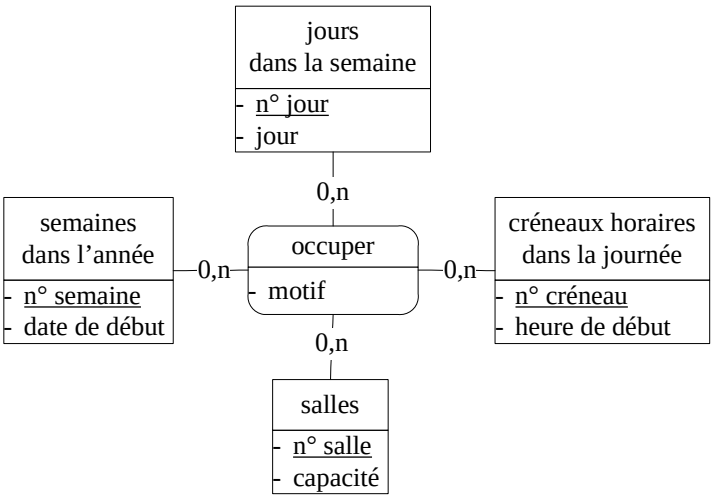


FIG. 10 – *Exemple d'entité quaternaire ou 4-aire*

1.2 Règles de normalisation

Un bon schéma entités-associations doit répondre à 9 règles de normalisation, que le concepteur doit connaître par cœur.

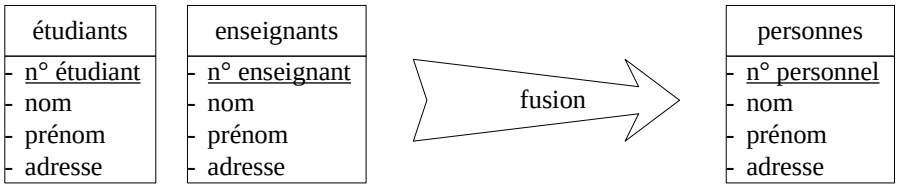
1.2.1 Les bonnes manières dans un schéma entités-associations

Normalisation des entités (importante) : toutes les entités qui sont remplaçables par une association doivent être remplacées (comme sur la figure 8).

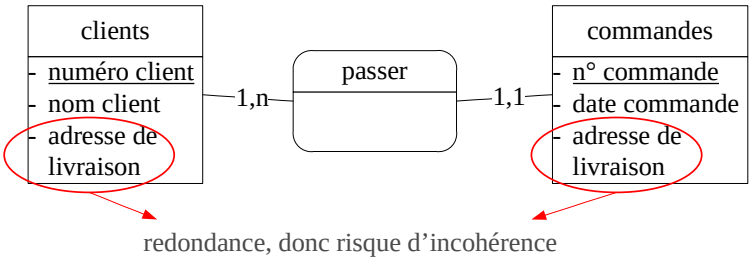
Normalisation des noms : le nom d'une entité, d'une association ou d'un attribut doit être unique.

Conseils :
- pour les entités, utiliser un nom commun au pluriel (par exemple : clients) ;
- pour les associations, utiliser un verbe à l'infinitif (par exemple : effectuer, concerner) éventuellement à la forme passive (être acheté) et accompagné d'un adverbe (avoir lieu dans, pendant, à) ;
- pour les attributs, utiliser un nom commun singulier (par exemple : nom, numéro, libellé, description) éventuellement accompagné du nom de l'entité ou de l'association dans laquelle il se trouve (par exemple : nom de client, numéro d'article).

Remarque : lorsqu'il reste plusieurs fois le même nom, c'est parfois symptomatique d'une modélisation qui n'est pas terminée (figure 11(a)) ou le signe d'une redondance (figure 11(b)).



(a) Deux entités homogènes peuvent être fusionnées



(b) Si deux attributs contiennent les mêmes informations, alors la redondance induit non seulement un gaspillage d'espace mais également un grand risque d'incohérence : ici, les adresses risquent de ne pas être les mêmes et dans ces conditions, où faut-il livrer ?

FIG. 11 – *Contre-exemples de la normalisation des noms*

Normalisation des identifiants : chaque entité doit posséder un identifiant.

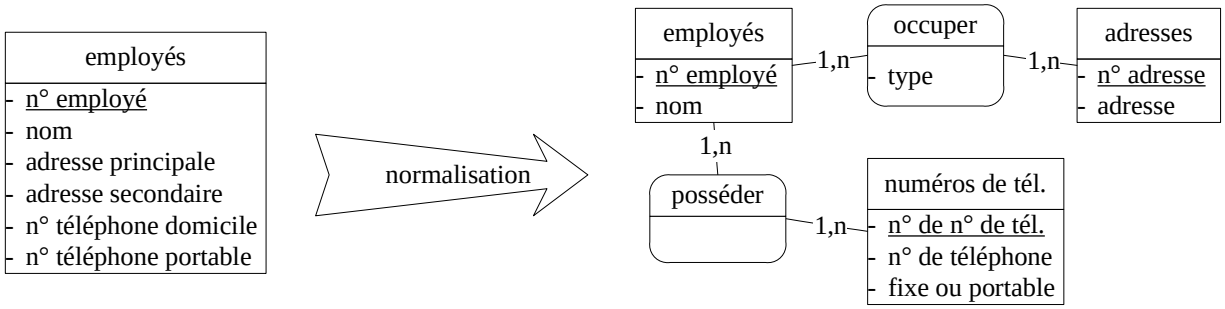
Conseils :

- éviter les identifiants composés de plusieurs attributs (comme par exemple un identifiant formé par les attributs `nom` et `prénom`), car d'une part c'est mauvais pour les performances et d'autres part, l'unicité supposée par une telle démarche finit tôt ou tard par être démentie ;
- préférer un identifiant court pour rendre la recherche la plus rapide possible (éviter notamment les chaînes de caractères comme un numéro de plaque d'immatriculation, un numéro de sécurité sociale ou un code postal[2]) ;
- éviter également les identifiants susceptibles de changer au cours du temps (comme les plaques d'immatriculation ou les numéros de sécurité sociale provisoires).

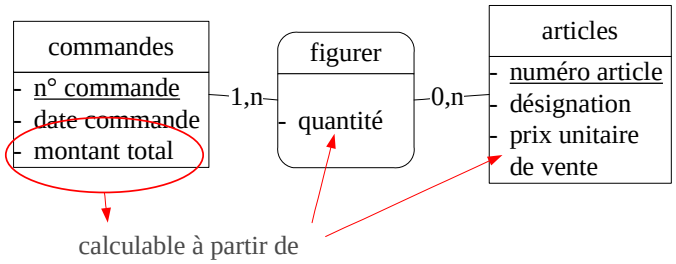
Conclusion : l'identifiant sur un schéma entités-associations (et donc la future clé primaire dans le schéma relationnel) doit être un entier, de préférence incrémenté automatiquement[3].

Normalisation des attributs (importante) : remplacer les attributs en plusieurs exemplaires en une association supplémentaire de cardinalités maximales `n` et ne pas ajouter d'attribut calculable à partir d'autres attributs.

En effet, d'une part, les attributs en plusieurs exemplaires posent des problèmes d'évolutivité du modèle (sur la figure 12(a) à gauche, comment faire si un employé a deux adresses secondaires ?) et



(a) Attributs en plusieurs exemplaires remplacés par une association supplémentaire



(b) Attribut calculable qu'il faut retirer du schéma

FIG. 12 – *Contre-exemples de la normalisation des attributs*

d'autre part, les attributs calculables induisent un risque d'incohérence entre les valeurs des attributs de

2. Un numéro de sécurité sociale, un code postal ou un numéro de téléphone sont bien des chaînes de caractères, même si elles ne comportent que des chiffres, tout simplement parce que ces numéros peuvent commencer par un 0, ce qui, en informatique, n'est pas possible avec un entier.

3. Le seul inconvénient de cette numérotation arbitraire est qu'il devient possible à une table de posséder deux fois la même ligne (avec deux numéros différents). Le conseil reste pourtant largement avantageux

base et celles des attributs calculés, comme sur la figure 12(b).

D'autres d'attributs calculables classiques sont à éviter, comme l'âge (qui est calculable à partir de la date de naissance) ou encore le département (calculable à partir d'une sous-chaîne du code postal).

Normalisation des attributs des associations (importante) : les attributs d'une association doivent dépendre directement des identifiants de toutes les entités en association.

Par exemple, sur la figure 5 la `quantité commandée` dépend à la fois du `numéro de client` et du `numéro d'article`, par contre la `date de commande` non. Il faut donc faire une entité `commandes` à part, idem pour les livraisons (figure 13).

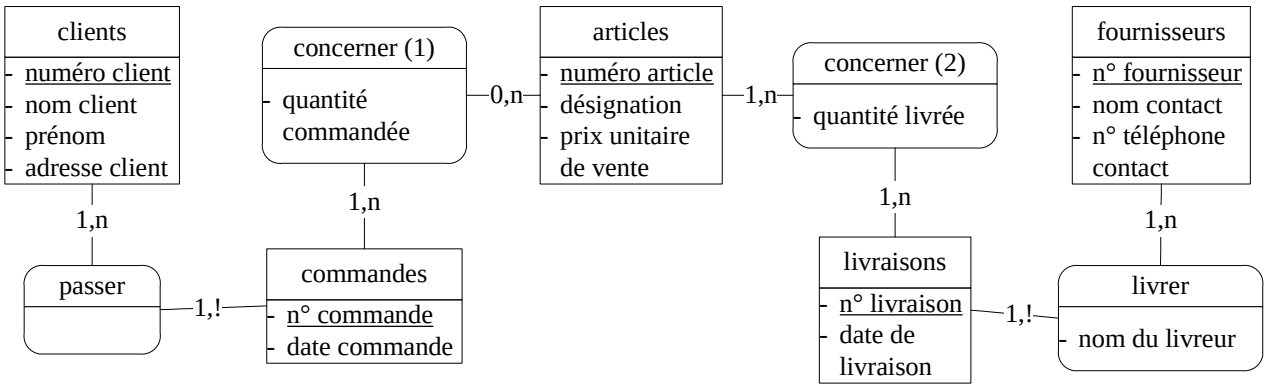


FIG. 13 – *Normalisation des attributs des associations*

L'inconvénient de cette règle de normalisation est qu'elle est difficile à appliquer pour les associations qui ne possèdent pas d'attribut. Pour vérifier malgré tout qu'une association sans attribut est bien normalisée, on peut donner temporairement à cette association un attribut imaginaire (mais pertinent) qui permet de vérifier la règle.

Par exemple, entre les entités `livres` et `auteurs` de la figure 16, l'association `écrire` ne possède pas d'attribut. Imaginons que nous ajoutions un attribut `pourcentage` qui contient le pourcentage du livre écrit par chaque auteur (du même livre). Comme cet attribut `pourcentage` dépend à la fois du numéro de livre et du numéro d'auteur, l'association `écrire` est bien normalisée.

Autre conséquence de la normalisation des attributs des associations : une entité avec une cardinalité de 1,1 ou 0,1 aspire les attributs de l'association (figure 14).

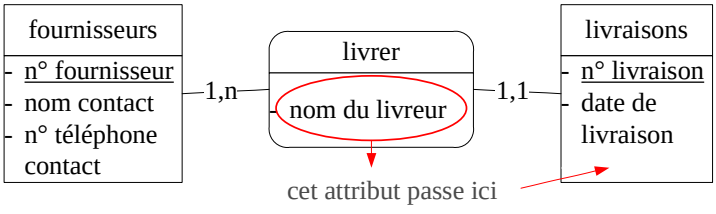
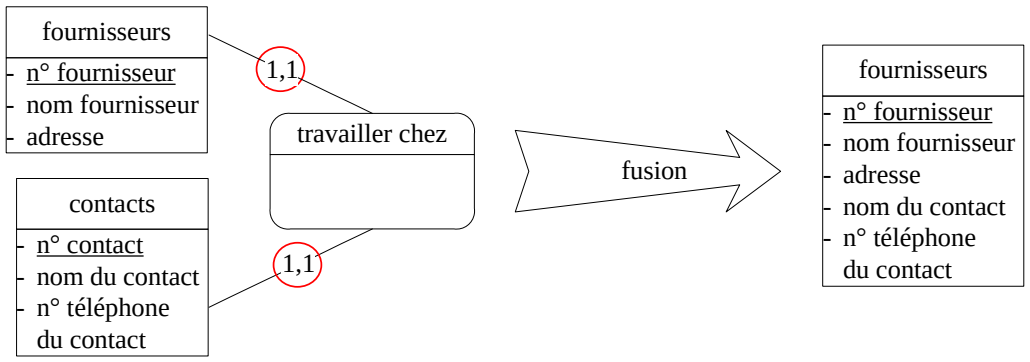
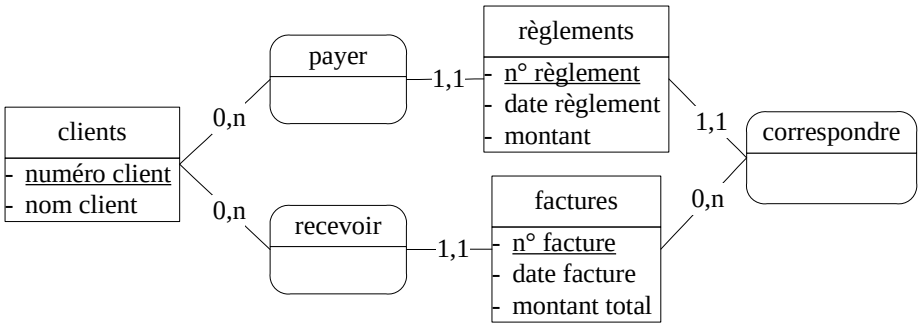


FIG. 14 – *Cardinalité 1,1 et attributs d'une association*

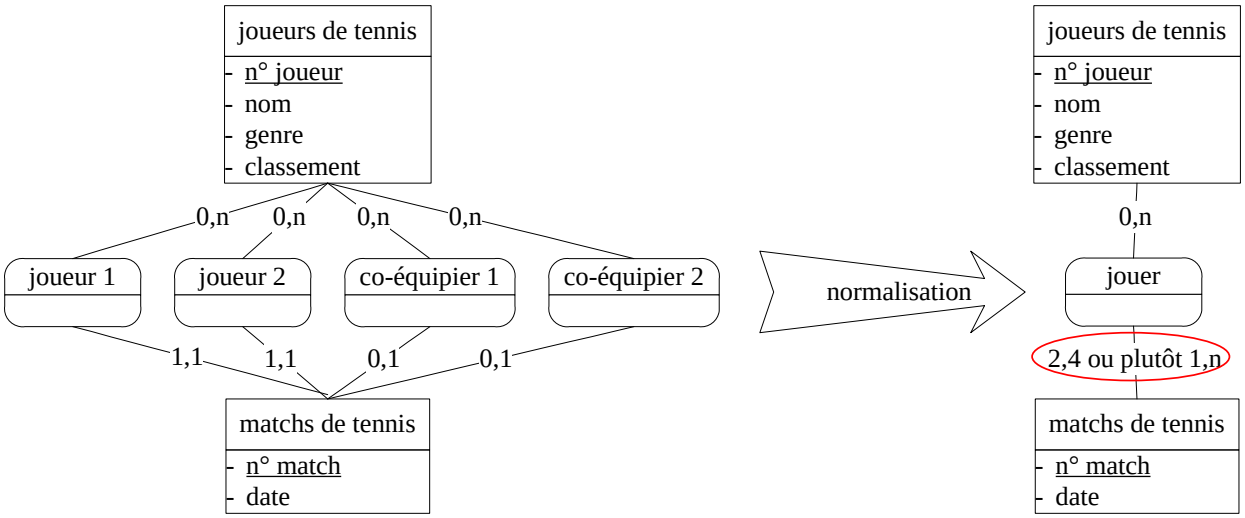
Normalisation des associations (importante) : il faut éliminer les associations fantômes (figure 15(a)), redondantes (figure 15(b)) ou en plusieurs exemplaires (figure 15(c)).



(a) les cardinalités sont toutes 1,1 donc c'est une association fantôme



(b) si un client ne peut pas régler la facture d'un autre client, alors l'association `payer` est inutile et doit être supprimée (dans le cas contraire, l'association `payer` doit être maintenue)



(c) une association suffit pour remplacer les 4 associations `participer en tant que ...`

FIG. 15 – *Contre-exemples de la normalisation des associations*

En ce qui concerne les associations redondantes, cela signifie que s'il existe deux chemins pour se rendre d'une entité à une autre, alors ils doivent avoir deux significations ou deux durées de vie différentes. Sinon, il faut supprimer le chemin le plus court, car il est déductible à partir de l'autre chemin. Dans notre exemple de la figure 15(b), si on supprime l'association `payer`, on peut retrouver le client qui a payé le règlement en passant par la facture qui correspond.

Remarque : une autre solution pour le problème de la figure 15(b) consiste à retirer l'entité `règlements` et d'ajouter une association `régler` avec les mêmes attributs (sauf l'identifiant) entre les entités `clients` et `factures`.

Normalisation des cardinalités : une cardinalité minimale est toujours 0 ou 1 (et pas 2, 3 ou `n`) et une cardinalité maximale est toujours 1 ou `n` (et pas 2, 3, ...).

Cela signifie que si une cardinalité maximale est connue et vaut 2, 3 ou plus (comme sur la figure 15(c) à droite, ou pour un nombre limité d'emprunts dans une bibliothèque), alors nous considérons quand même qu'elle est indéterminée et vaut `n`. Cela se justifie par le fait que même si nous connaissons `n` au moment de la conception, il se peut que cette valeur évolue au cours du temps. Il vaut donc mieux considérer `n` comme une inconnue dès le départ.

Cela signifie également qu'on ne modélise pas les cardinalités minimales qui valent plus de 1 car ce genre de valeur est aussi amenée à évoluer. Par ailleurs, avec une cardinalité maximale de 0, l'association n'aurait aucune signification.

Dans un SGBD relationnel, nous pourrions assurer les cardinalités valant 2, 3 ou plus, via l'utilisation de déclencheurs. Mais cette notion n'est pas abordée dans ce document qui se contente, au contraire, de décrire ce qu'il est possible de faire sans utiliser de déclencheur.

1.2.2 Les formes normales

À ces 6 règles de normalisation, il convient d'ajouter les 3 premières formes normales traditionnellement énoncées pour les schémas relationnels, mais qui trouvent tout aussi bien leur place en ce qui concerne les schémas entités-associations.

Première forme normale : à un instant donné dans une entité, pour un individu, un attribut ne peut prendre qu'une valeur et non pas, un ensemble ou une liste de valeurs.

Si un attribut prend plusieurs valeurs, alors ces valeurs doivent faire l'objet d'une entité supplémentaire, en association avec la première (figure 16).

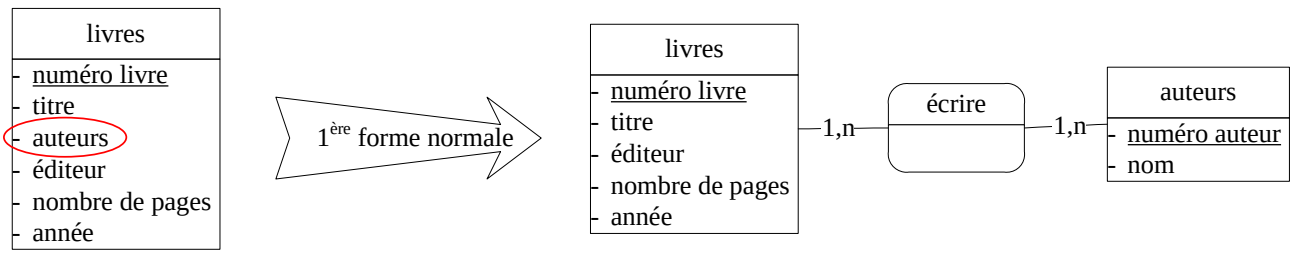


FIG. 16 – *Application de la première forme normale : il peut y avoir plusieurs auteurs pour un livre donné*

Deuxième forme normale : l'identifiant peut être composé de plusieurs attributs mais les autres attributs de l'entité doivent dépendre de l'identifiant en entier (et non pas une partie de cet identifiant).

Cette deuxième forme normales peut être oubliée si on suit le conseil de n'utiliser que des identifiants non composés et de type entier. En vérité, elle a été vidée de sa substance par la règle de normalisation des attributs des associations (page 12).

Considérons malgré tout le contre-exemple suivant : dans une entité `clients` dont l'identifiant est composé des attributs `nom` et `prénom`, la date de fête d'un client ne dépend pas de son identifiant en entier mais seulement de `prénom`. Elle ne doit pas figurer dans l'entité `clients`, il faut donc faire une entité `calendrier` à part, en association avec l'entité `clients`.

Troisième forme normale de Boyce-Codd (importante) : tous les attributs d'une entité doivent dépendre directement de son identifiant et d'aucun autre attribut.

Si ce n'est pas le cas, il faut placer l'attribut pathologique dans une entité séparée, mais en association avec la première.

numéro avion	constructeur	modèle	capacité	propriétaire
1	Airbus	A380	180	Air France
2	Boeing	B747	314	British Airways
3	Airbus	A380	180	KLM

TAB. 1 – *Il y a redondance (et donc risque d'incohérence) dans les colonnes* `constructeur` *et* `capacité`

Par exemple, l'entité `avions` (figure 17 à gauche) dont les valeurs sont données dans le tableau 1, n'est pas en troisième forme normale de Boyce-Codd, car la `capacité` et le `constructeur` d'un avion ne dépendent pas du `numéro` d'avion mais de son `modèle`. La solution normalisée est donnée figure 17 à droite.

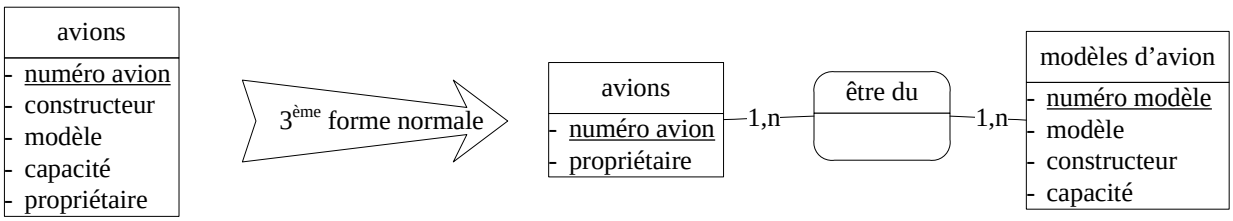


FIG. 17 – *Application de la troisième forme normale de Boyce-Codd*

1.3 Dépendances fonctionnelles

Pour établir efficacement un modèle entités-associations bien normalisé, on peut étudier au préalable les dépendances fonctionnelles entre les attributs puis, les organiser en graphe de couverture minimale. Cette technique est traditionnellement employée pour normaliser des schémas relationnels, mais elle s'applique très bien en amont, au niveau des modèles conceptuels.

1.3.1 Définitions et propriétés

Un attribut Y dépend fonctionnellement d'un attribut X si et seulement si une valeur de X induit une unique valeur de Y. On note une dépendance fonctionnelle par une flèche simple : $X \to Y$.

Par exemple, si X est le numéro de client et Y le nom de client, alors on a bien $X \to Y$. Par contre, on a pas $Y \to X$, car plusieurs clients de numéros différents peuvent porter le même nom.

Transitivité : si $X \to Y$ et $Y \to Z$ alors $X \to Z$.

Par exemple, on a `numéro de commande` → `numéro de client` → `nom de client`, donc on a aussi `numéro de commande` → `nom de client`. Mais la dépendance fonctionnelle `numéro de commande` → `nom de client` est dite transitive, car il faut passer par le numéro de client pour l'obtenir.

Au contraire, la dépendance fonctionnelle `numéro de client` → `nom de client` est directe . Seules les dépendances fonctionnelles directes nous intéressent. D'autres exemples sont données dans le tableau 2.

dépendance fonctionnelle	directe ?
numéro de livraison → date de livraison	oui
numéro de livraison → numéro du fournisseur	oui
numéro du fournisseur → nom du fournisseur	oui
numéro de livraison → nom du fournisseur	non

TAB. 2 – *Exemples de dépendances fonctionnelles*

Un attribut Y peut avoir une dépendance fonctionnelle qui repose sur la conjonction de plusieurs attributs, auquel cas la dépendance est dite non élémentaire . Les dépendances fonctionnelles non élémentaires sont notées par une flèche unique mais comportant plusieurs points d'entrée (regroupés autour d'un cercle).

Par exemple, la quantité commandée (d'un article dans une commande) dépend de deux attributs : le numéro de commande et le numéro d'article (figure 18). Notons que cette dépendance `numéro de commande + numéro d'article` → `quantité` est à la fois non élémentaire et directe.

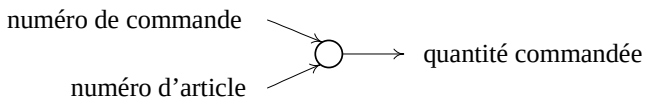


FIG. 18 – *Dépendance fonctionnelle non élémentaire, mais directe*

1.3.2 Graphe de couverture minimale

En représentant tous les attributs et toutes les dépendances fonctionnelles directes entre eux, nous obtenons un réseau appelé graphe de couverture minimale. Dans notre exemple sur les clients, les commandes et les articles, ce graphe est donné sur la figure 19.

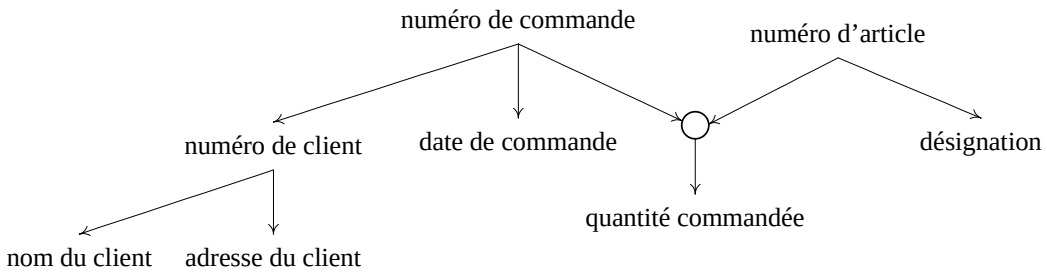


FIG. 19 – *Graphe de couverture minimale*

La technique de traduction en un schéma entités-associations qui suit, suppose qu'aucun attribut n'a été oublié sur le graphe de couverture minimal et notamment, aucun identifiant. D'ailleurs toutes les dépendances fonctionnelles du graphe doivent partir d'un identifiant. Si ce n'est pas le cas, c'est qu'un identifiant a été omis.

1.3.3 Traduction vers un schéma entités-associations

À partir du graphe de couverture minimale (figure 19), le schéma entités-associations normalisé correspondant apparaît naturellement (figure 20), en suivant quelques étapes simples.

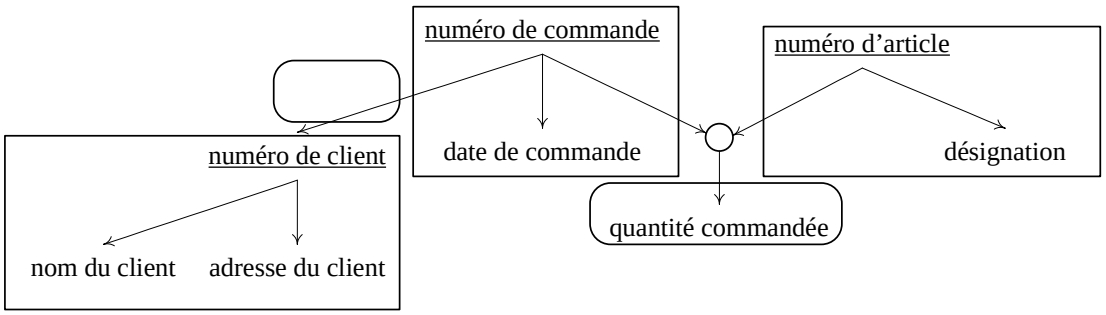


FIG. 20 – *Identification des entités et des associations sur un graphe de couverture minimale*

Étape 1 : il faut repérer et souligner les identifiants.

Étape 2 : puis tous les attributs non identifiant qui dépendent directement d'un identifiant et d'un seul, forment une entité (avec l'identifiant, bien sûr).

Étape 3 : ensuite, les dépendances élémentaires entre les identifiants forment des associations binaires dont les cardinalités maximales sont 1 au départ de la dépendance fonctionnelle et `n` à l'arrivée.

Étape 4 : sauf si entre deux identifiants se trouvent deux dépendances élémentaires réflexives[4], auquel cas l'association binaire a deux cardinalités maximales valant 1.

4. c'est à cause de cette étape 4 qu'il est préférable de ne pas traduire directement le graphe de couverture minimale en un schéma relationnel, cf. les commentaires de la règle 4 page 25

Étape 5 : enfin, les attributs (non identifiants) qui dépendent de plusieurs identifiants sont les attributs d'une association supplémentaire dont les cardinalités maximales sont toutes `n`.

La traduction du graphe de couverture minimale de la figure 20 en un schéma entités-associations normalisé est donnée sur la figure 21.

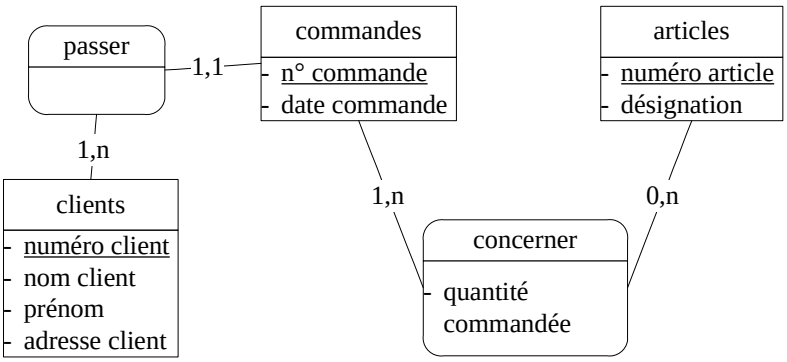


FIG. 21 – *Schéma entités-associations normalisé obtenu à partir du graphe de couverture minimale*

Dans ce genre de traduction, il faut donner un nom aux entités et aux associations, car ce n'est pas le cas sur le graphe de couverture minimale et il reste les cardinalités minimales à établir.

Remarquons également qu'en réalité, il faut déjà connaître les entités en présence pour établir correctement le graphe de couverture minimale, ne serait-ce que pour y faire figurer leurs identifiants. Donc finalement, cette technique n'est une aide pour établir les associations entre les entités et pour normaliser les entités et leurs associations (jusqu'en troisième forme normale de Boyce-Codd).

1.3.4 Gestion des dates et du caractère historique

Dans une bibliothèque, on peut vouloir stocker les emprunts en cours (figure 22) et/ou les emprunts historiques (figure 23). Pour les emprunts en cours, la date de retour prévu est un attribut de l'entité

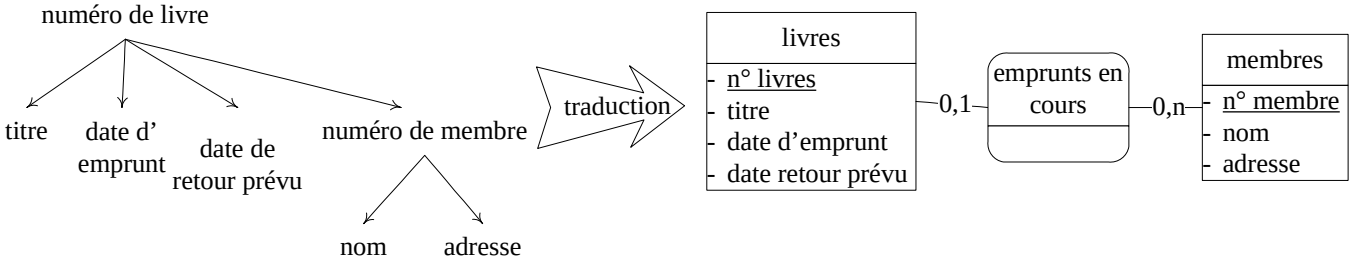


FIG. 22 – *Sans historisation des emprunts, pas de problème*

`livres` car un livre ne peut faire l'objet que d'un seul emprunt en cours. Dans ce cas, l'établissement du graphe de couverture minimal ne pose aucun problème.

Par contre, un livre peut faire l'objet de plusieurs emprunts historiques et dans ces conditions, la date d'emprunt est déterminante pour connaître la date de retour prévue (figure 23 en haut à gauche). Or une date n'est pas un identifiant [5] et une dépendance fonctionnelle ne peut partir que d'un ou plusieurs identifiant(s). C'est le signe qu'il manque un identifiant : le numéro d'emprunt (figure 23 en haut à droite).

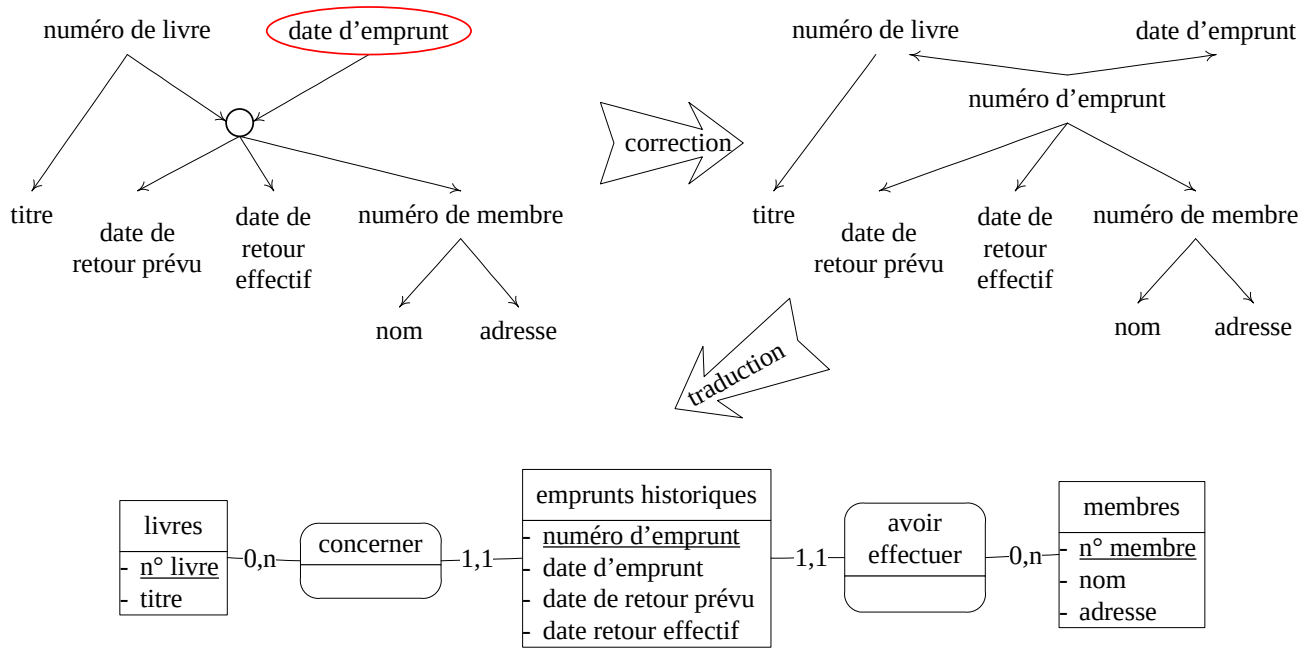


FIG. 23 – *Même pour une entité historisée, il vaut mieux éviter que la date n'entre dans l'identifiant*

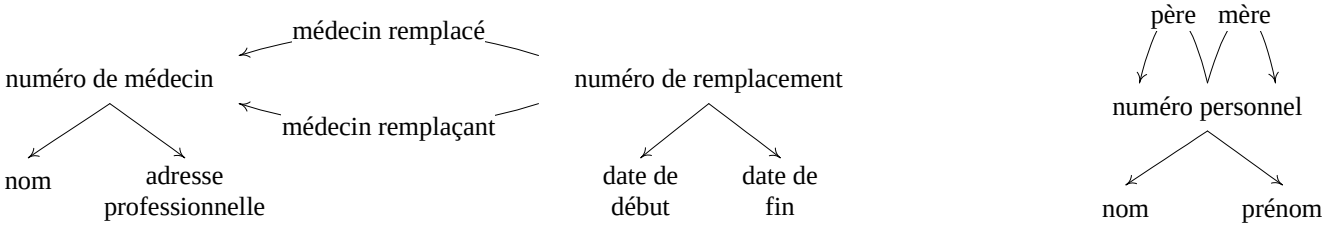
Notons que l'entité `emprunts historiques` supplémentaire qui apparaît après traduction (figure 23 en bas) ne peut pas être transformée en une association comme on pourrait le croire au simple examen des cardinalités qui l'entourent. En effet, les attributs de l'association qui en résulterait ne vérifieraient pas la normalisation des attributs des associations. Notamment, la date de retour effectif ne dépend pas du numéro de livre et du numéro de membre, mais du numéro de livre et de la date d'emprunt.

La normalisation des entités ne s'applique donc pas aux entités qui ont un caractère historique. À moins que les dates ne soient regroupées dans une entité séparée, ce qui n'est pas conseillé tant qu'aucune information liée aux dates (comme le caractère férié, par exemple) n'est nécessaire.

5. Si on suit le précieux conseil de n'utiliser que des entiers arbitraires et auto-incrémentés comme identifiant.

1.3.5 Dépendances plurielles et réflexives

Une ou plusieurs dépendances fonctionnelles peuvent partir ou arriver plusieurs fois du même attribut. Pour clarifier la signification de chaque dépendance fonctionnelle, on peut ajouter un commentaire sur la flèche (figure 24). Ce commentaire sert ensuite à donner un nom aux associations correspondantes.



(a) dépendances plurielles

(b) dépendances réflexives

FIG. 24 – *Dépendances fonctionnelles commentées*

Les dépendances fonctionnelles plurielles entre les médecins et le remplacements (figure 24(a)) deviennent, après traduction, des associations plurielles entre les entités `médecins` et `remplacements`. Notons que l'entité `remplacements` ainsi générée, a aussi un caractère historique.

Les fonctionnelles réflexives ($X \rightarrow X$), quoique toujours vraies, ne présentent aucun intérêt, à moins qu'elles aient une signification particulière. Un exemple de dépendance réflexive licite sur un graphe de couverture minimale est la dépendance fonctionnelle personne → personne, lorsqu'elle signifie « diriger », « être en couple avec » ou « être le père ou la mère de » (figure 24(b)).

Dans le même ordre d'idée, il est inutile de faire figurer sur le graphe de couverture minimal des dépendances fonctionnelles non élémentaires vraies, mais idiotes, comme par exemple `numéro de commande + numéro d'article` → `numéro de commande`.

1.3.6 Associations sans attributs

La lacune majeure de cette méthode reste tout de même le fait que les associations dont toutes les cardinalités maximales sont `n` mais qui sont sans attribut ne figurent pas sur le graphe de couverture minimale. Il faut alors, soit leur inventer temporairement un attribut (comme pour la normalisation des attributs des associations), soit introduire une notation spéciale (par exemple, une dépendance non élémentaire qui ne débouche sur aucun attribut).

Pour illustrer ce défaut, prenons l'exemple des films et des acteurs (figure 25). Il n'y a pas d'attribut

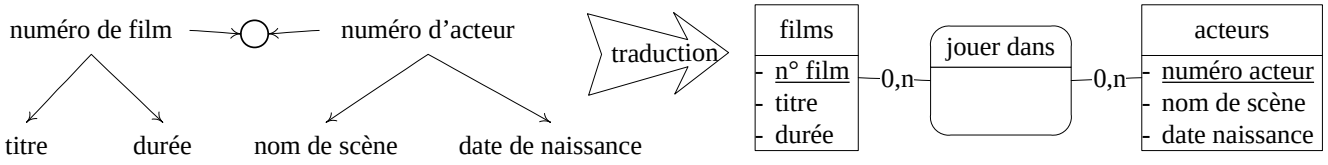


FIG. 25 – *Utilisation d'une dépendance non élémentaire et sans enfant sur un graphe de couverture minimal*

qui dépende à la fois du numéro de film et du numéro d'acteur (à moins d'imaginer le temps d'apparition à l'écran). Et pourtant, les deux entités `films` et `acteurs` sont en association. Grâce à la dépendance non élémentaire et sans enfant, on peut rendre compte de cette situation sur le graphe de couverture minimale et faire ainsi apparaître l'association sur le schéma entités-associations qui en est traduit.

1.4 Méthodologie de base

Face à une situation bien définie (soit à travers un énoncé précis, soit à travers une collection de formulaires ou d'états que le nouveau système d'information est censé remplacer), nous pouvons procéder sans établir le graphe de couverture minimale :

- identifier les entités en présence ;
- lister leurs attributs ;
- ajouter les identifiants (numéro arbitraire et auto-incrémenté) ;

- établir les associations binaires entre les entités ;
- lister leurs attributs ;

- calculer les cardinalités ;

- vérifier les règles de normalisation et en particulier, la normalisation des entités (c'est à ce stade qu'apparaissent les associations non binaires), des associations et de leurs attributs ainsi que la troisième forme normale de Boyce-Codd ;
- effectuer les corrections nécessaires.

Mais, il est parfois plus intuitif d'en passer par l'étude des dépendances fonctionnelles directes :

- identifier les entités en présence et leur donner un identifiant (numéro arbitraire et auto-incrémenté) ;
- ajouter l'ensemble des attributs et leur dépendances fonctionnelles directes avec les identifiants (en commençant par les dépendances élémentaires) ;
- traduire le graphe de couverture minimale obtenu en un schéma entités-associations ;
- ajuster les cardinalités minimales et ;

- à ce stade, la majorité des règles de normalisation devraient être vérifiées, il reste tout de même la normalisation des noms, la présence d'attributs en plusieurs exemplaires et d'associations redondantes ou en plusieurs exemplaires, à corriger.

Il faut garder également à l'esprit que le modèle doit être exhaustif (c'est-à-dire contenir toutes les informations nécessaires) et éviter toute redondance qui, on ne le dira jamais assez, constitue une perte d'espace, une démultiplication du travail de maintenance et un risque d'incohérence.

Il faut par ailleurs veiller à éliminer les synonymes (plusieurs signifiants pour un signifié, exemple : nom, patronyme, appellation) et les polysèmes (plusieurs signifiés pour un signifiant, exemples : qualité, statut).

Il va de soi que cette méthodologie ne doit pas être suivie pas-à-pas une bonne fois pour toute. Au contraire, il faut itérer plusieurs fois les étapes successives, pour espérer converger vers une modélisation pertinente de la situation.

2 Modèle logique de données (MLD)

Maintenant que le MCD est établi, on peut le traduire en différents systèmes logiques et notamment les bases de données relationnelles qui proposent une vision plus concrète pour modéliser la situation.

2.1 Systèmes logiques

Avant l'apparition des systèmes de gestion de base de données (SGBD ou DBMS pour Data Base Management System), les données étaient stockées dans des fichiers binaires et gérées par des programmes exécutables (développés en Basic, Cobol ou Dbase, par exemple). [Gabay] propose à ce sujet une traduction d'un MPD vers un MLD fichier. Mais la maintenance des programmes (en cas de modification de la structure des données, notamment) était très problématique.

Sont alors apparus les SGBD hiérarchiques dans lesquels les données sont organisées en arbre (IMS-DL1 d'IBM, par exemple), puis les SGBD réseaux dans lesquels les données sont organisées selon un graphe plus général (IDS2 de Bull, par exemple). [Matheron, Nanci *et al.*, Gabay] décrivent la traduction d'un MPD vers un MLD Codasyl (base de données réseaux). Ces deux types de SGBD sont dit navigationnels car on peut retrouver l'information à condition d'en connaître le chemin d'accès.

Aujourd'hui, ils sont largement remplacés par les SGBD relationnels (SGBDR) avec lesquels l'information peut être obtenue par une requête formulée dans un langage quasiment naturel (la langage SQL pour Structured Query Langage). Parmi les SGBDR les plus répandus nous trouvons Oracle, SQL Server et DB2. Nous nous contentons ici d'exposer le modèle logique de données relationnel (MLDR).

Plus récemment, sont apparus le modèle logique orienté objet et même des SGBD orientés objets. Pourtant, les SGBD relationnels restent extrêmement majoritaires, tandis que l'approche orienté objet est parfaitement adaptée au développement d'applications clientes dynamiques et liées aux données du système d'information.

2.2 Modèle logique relationnel

Concentrons-nous désormais sur le MLDR.

2.2.1 Tables, lignes et colonnes

Lorsque des données ont la même structure (comme par exemple, les renseignements relatifs aux clients), on peut les organiser en table dans laquelle les colonnes décrivent les champs en commun et les lignes contiennent les valeurs de ces champs pour chaque enregistrement (tableau 3).

numéro client	nom	prénom	adresse
1	Dupont	Michel	127, rue...
2	Durand	Jean	314, boulevard...
3	Dubois	Claire	51, avenue...
4	Dupuis	Marie	2, impasse...
...	...	...	...

TAB. 3 – *Contenu de la table* `clients`*, avec en première ligne les intitulés des colonnes*

2.2.2 Clés primaires et clés étrangères

Les lignes d'une table doivent être uniques, cela signifie qu'une colonne (au moins) doit servir à les identifier. Il s'agit de la clé primaire de la table.

L'absence de valeur dans une clé primaire ne doit pas être autorisée. Autrement dit, la valeur vide (`NULL`) est interdite dans une colonne qui sert de clé primaire, ce qui n'est pas forcément le cas des autres autres colonnes, dont certaines peuvent ne pas être renseignées à toutes les lignes.

De plus, la valeur de la clé primaire d'une ligne ne devrait pas, en principe, changer au cours du temps.

Par ailleurs, il se peut qu'une colonne `Colonne1` d'une table ne doive contenir que des valeurs prises par la colonne `Colonne2` d'une autre table (par exemple, le numéro du client sur une commande doit correspondre à un vrai numéro de client). La `Colonne2` doit être sans doublons (bien souvent il s'agit d'une clé primaire). On dit alors que la `Colonne1` est clé étrangère et qu'elle référence la `Colonne2`.

Par convention, on souligne les clés primaires et on fait précéder les clés étrangères d'un dièse `#` dans la description des colonnes d'une table :

```
clients(numéro client, nom client, prénom, adresse client)
commandes(numéro commande, date de commande, #numéro client (non vide))
```

Remarques :
- une même table peut avoir plusieurs clés étrangères mais une seule clé primaire (éventuellement composées de plusieurs colonnes) ;
- une colonne clé étrangère peut aussi être primaire (dans la même table) ;
- une clé étrangère peut être composée (c'est le cas si la clé primaire référencée est composée) ;
- implicitement, chaque colonne qui compose une clé primaire ne peut pas recevoir la valeur vide (`NULL` interdit) ;
- par contre, si une colonne clé étrangère ne doit pas recevoir la valeur vide, alors il faut le préciser dans la description des colonnes.

Les SGBDR vérifient au coup par coup que chaque clé étrangère ne prend pas de valeurs en dehors de celles déjà prises par la ou les colonne(s) qu'elle référence. Ce mécanisme qui agit lors de l'insertion, de la suppression ou de la mise à jour de lignes dans les tables, garantit ce que l'on appelle l' des données.

2.2.3 Schéma relationnel

On peut représenter les tables d'une base de données relationnelle par un schéma relationnel dans lequel les tables sont appelées relations et les liens entre les clés étrangères et leur clé primaire est symbolisé par un connecteur (figure 26).

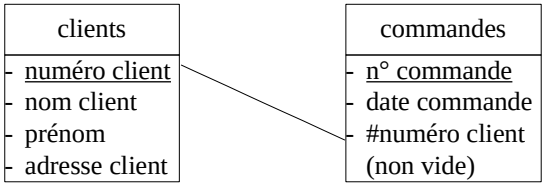


FIG. 26 – *Schéma relationnel simple entre deux tables*

Certains éditeur inscrivent sur le connecteur un symbole 1 côté clé primaire et un symbole ∞ côté clé étrangère (à condition que celle-ci ne soit pas déjà clé primaire). Il faut prendre garde avec cette convention, car le symbole ∞ se trouve du côté opposé à la cardinalité maximale `n` correspondante.

2.3 Traduction d'un MCD en un MLDR

Pour traduire un MCD en un MLDR, il suffit d'appliquer cinq règles.

Notations : on dit qu'une association binaire (entre deux entités ou réflexive) est de type :
- 1 : 1 (un à un) si aucune des deux cardinalités maximales n'est `n` ;
- 1 : n (un à plusieurs) si une des deux cardinalités maximales est `n` ;
- n : m (plusieurs à plusieurs) si les deux cardinalités maximales sont `n`.

En fait, un schéma relationnel ne peut faire la différence entre 0,n et 1,n. Par contre, il peut la faire entre 0,1 et 1,1 (règles 2 et 4).

Règle 1 : toute entité devient une table dans laquelle les attributs deviennent les colonnes. L'identifiant de l'entité constitue alors la clé primaire de la table.

Par exemple, l'entité `articles` de la figure 13 devient la table :

`articles(`<u>`numéro article`</u>`, désignation, prix unitaire de vente)`

Règle 2 : un association binaire de type 1 : n disparaît, au profit d'une clé étrangère dans la table côté 0,1 ou 1,1 qui référence la clé primaire de l'autre table. Cette clé étrangère ne peut pas recevoir la valeur vide si la cardinalité est 1,1.

Par exemple, l'association `livrer` de la figure 13 est traduite par :

`fournisseurs(`<u>`n° fournisseur`</u>`, nom contact, n° téléphone contact)`
`livraisons(`<u>`n° livraison`</u>`, date de livraison, nom livreur, #n° fournisseur (non vide))`

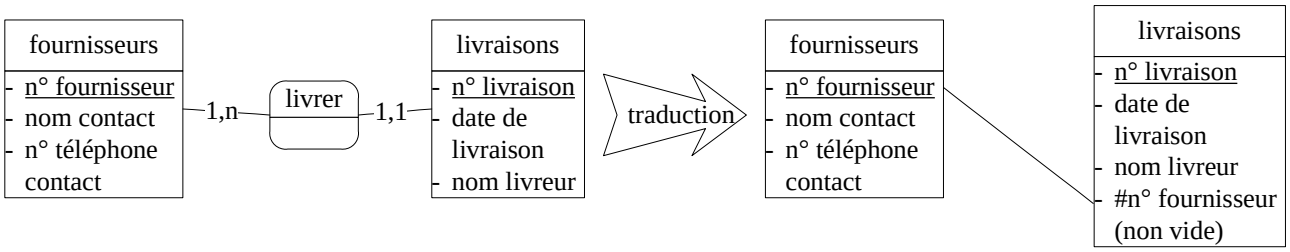


FIG. 27 – *Traduction d'une association de type 1 : n*

Il ne devrait pas y avoir d'attribut dans une association de type 1 : n, mais s'il en reste, alors ils glissent vers la table côté 1.

Règle 3 : une association binaire de type n : m devient une table supplémentaire (parfois appelée table de jonction, table de jointure ou table d'association) dont la clé primaire est composée de deux clés étrangères (qui référencent les deux clés primaires des deux tables en association). Les attributs de l'association deviennent des colonnes de cette nouvelle table.

Par exemple, l'association `concerner (1)` de la figure 13 est traduite par la table supplémentaire `lignes de commande` :

```
lignes de commande(#n° commande, #n° article, quantité commandée)
```

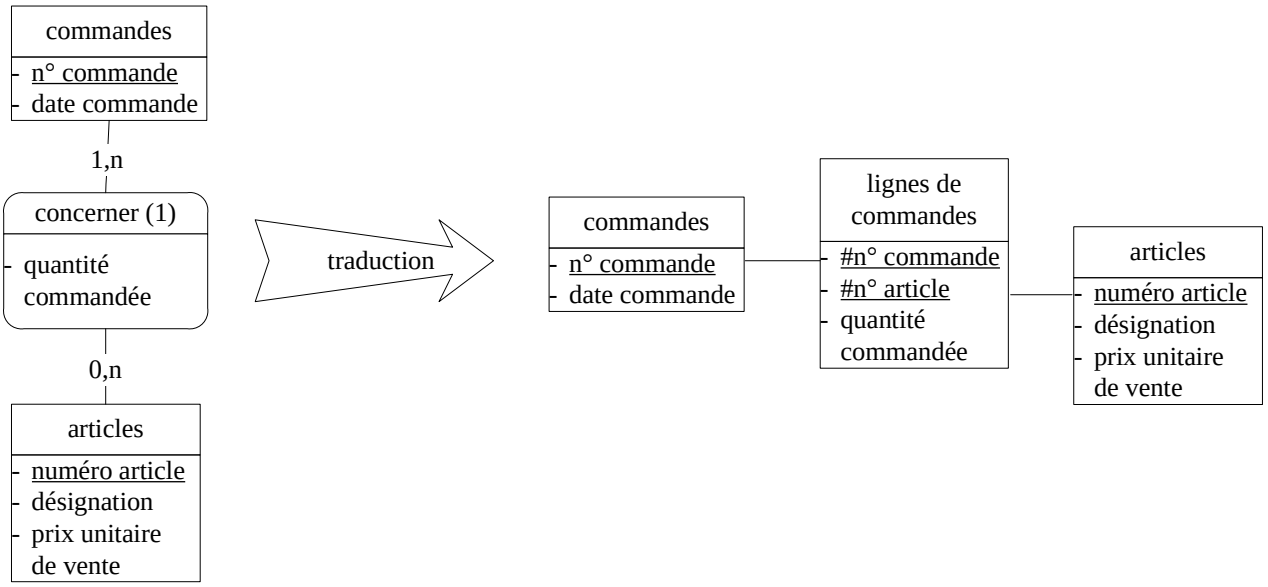


FIG. 28 – *Traduction d'une association de type n : m*

Règle 4 : une association binaire de type 1 : 1 est traduite comme une association binaire de type 1 : n sauf que la clé étrangère se voit imposer une contrainte d'unicité en plus d'une éventuelle contrainte de non vacuité (cette contrainte d'unicité impose à la colonne correspondante ne peut prendre que des valeurs distinctes).

Si les associations fantômes ont été éliminées, il devrait y avoir au moins un côté de cardinalité 0,1. C'est alors dans la table du côté opposé que doit aller la clé étrangère. Si les deux côtés sont de cardinalité 0,1 alors la clé étrangère peut être placée indifféremment dans l'une des deux tables.

Par exemple, l'association `diriger` de la figure 29 est traduite par :

```
services(n° service, nom service, #numéro employé (non vide, unique))
employés(numéro employés, nom)
```

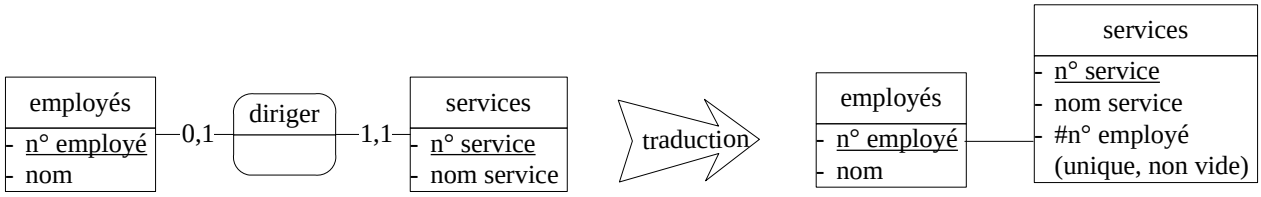


FIG. 29 – *Traduction d'une association de type 1 : 1*

En réalité, la règle 4 proposée ici considère qu'une association binaire de type 1 : 1 correspond à une association binaire de type 1 : n particulière. Une alternative consiste à voir une association binaire de type 1 : 1 comme une association binaire de type n : m particulière. Il suffit pour cela d'ajouter une contrainte d'unicité sur chacune des clés étrangères de la table de jonction supplémentaire :

```
services(n° service, nom service)
directions(#n° service (unique), #numéro employé (unique)
employés(numéro employés, nom)
```

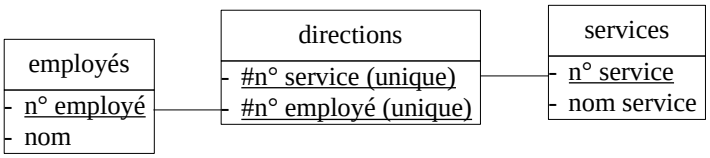


FIG. 30 – *Traduction alternative d'une association de type 1 : 1*

Mais rien ne garantit, dans cette traduction alternative (figure 30), qu'un service possède un dirigeant, alors que c'est obligatoire. La première traduction (figure 29) est donc préférable.

Remarque : d'autres techniques sont parfois proposées pour cette règle 4 (fusionner les tables, utiliser une clé primaire identique, utiliser deux clés étrangères réflexives) mais elles ne sont pas exploitables dans le cas général.

Règle 5 : une association non binaire est traduite par une table supplémentaire dont la clé primaire est composée d'autant de clés étrangères que d'entités en association. Les attributs de l'association deviennent des colonnes de cette nouvelle table.

Par exemple, l'association `projeter` de la figure 8 devient la table :

```
projections(#n° film, #n° salle, #n° créneau, tarif)
```

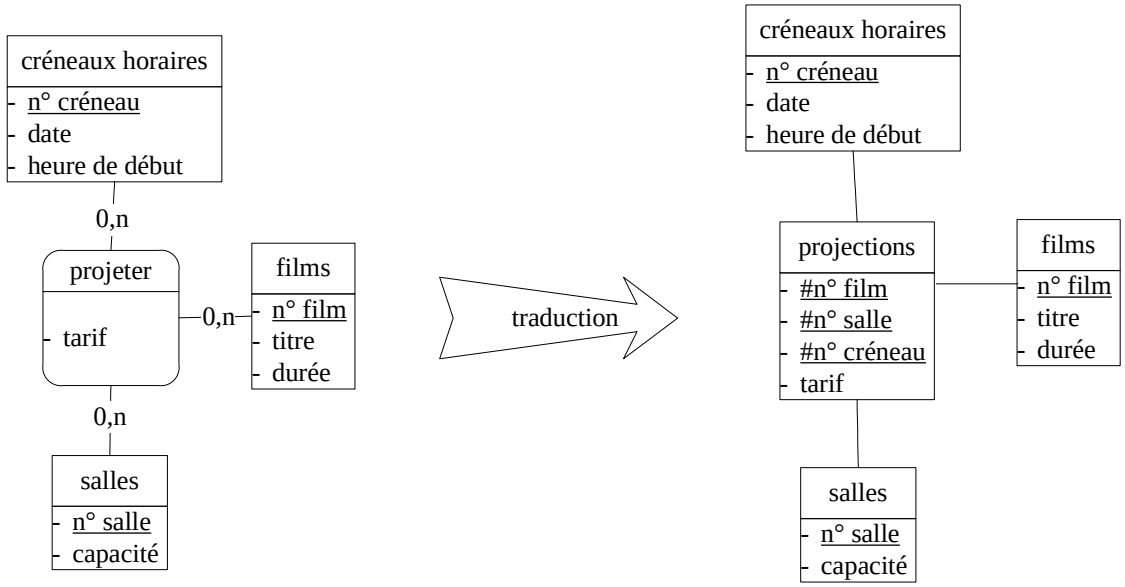


FIG. 31 – *Traduction d'une association ternaire*

3 Modèle physique de données (MPD)

Un modèle physique de données est l'implémentation particulière du modèle logique de données par un logiciel.

3.1 Distinction entre MLD et MPD

La traduction d'un MLD conduit à un MPD qui précise notamment le stockage de chaque donnée à travers son type et sa taille (en octets ou en bits). Cette traduction est également l'occasion d'un certain nombre de libertés prises par rapport aux règles de normalisation afin d'optimiser les performances du système d'information.

La traduction d'un MLD relationnel en un modèle physique est la création (par des requêtes SQL de type `CREATE TABLE` et `ADD CONSTRAINT`) d'une base de données hébergée par un SGBD relationnel particulier. Il peut s'agir d'une base Oracle, d'une base SQL Server, d'une base Access ou d'une base DB2, par exemple. Le fait que tous les SGBDR reposent sur le même modèle logique (le schéma relationnel) permet à la fois la communication entre des bases hétérogènes et la conversion d'une base de données d'une SGBDR à l'autre.

3.2 Optimisations

L'optimisation des performances en temps de calcul se fait toujours au détriment de l'espace mémoire consommé. Dans le pire des cas, réduire les temps de réponse consiste à dénormaliser volontairement le système d'information, avec tous les risques d'incohérence et les problèmes de gestion que cela comporte.

Pour les bases de données relationnelles, l'optimisation qui vise à accélérer les requêtes peut passer par :

- l'ajout d'index aux tables (au minimum sur les colonnes clés primaires et clés étrangères) ; ces index consomment de l'espace mémoire supplémentaire, mais la base de données reste normalisée ;
- l'ajout de colonnes calculées ou de certaines redondances pour éviter des jointures coûteuses (auquel cas la base est dénormalisée) ; il faut alors veiller à ce que la cohérence entre les colonnes soit respectée, soit par l'utilisation de déclencheurs, soit dans les applications clientes du système d'information ;
- la suppression des contraintes d'unicité, de non vacuité ou encore de clé étrangère (auquel cas, l'intégrité des données doit être assurée par le code client du système d'information).

Par exemple, la table `commandes` de la figure 28 peut être supprimée et la date de commande est alors ajoutée à la table `lignes de commandes`. On renonce donc à la troisième forme normale (figure 32)

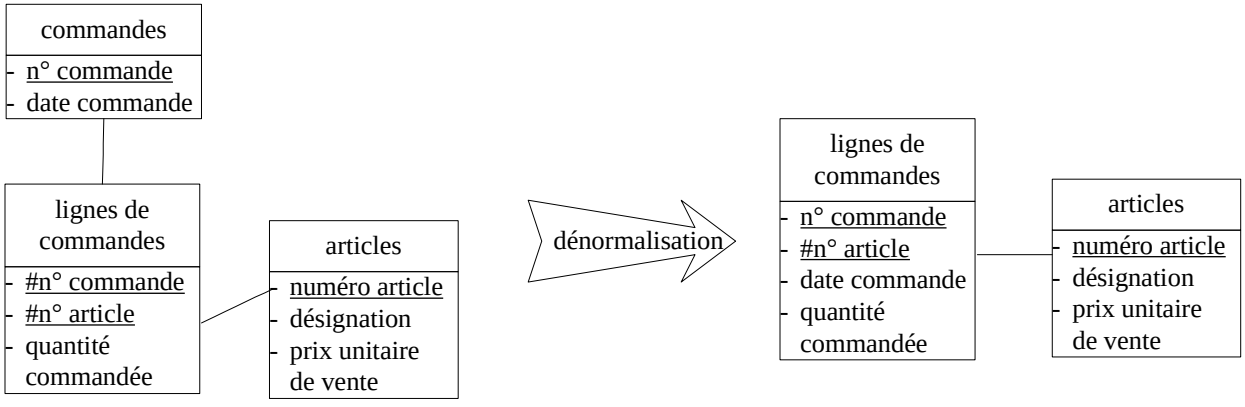


FIG. 32 – *Sacrifice de la troisième forme normale*

puisque la date de commande est répétée autant de fois qu'il y a de lignes dans la commande, mais on évite ainsi une jointure coûteuse en temps de calcul lors des requêtes SQL.

Le conseil le plus précieux, en matière d'optimisation, est de ne jamais optimiser *a priori*, mais toujours a posteriori, c'est-à-dire en réponse à une lenteur que le SGBDR n'est pas capable de résoudre tout seul. Il faut alors mesurer le gain de toute optimisation manuelle en effectuant des tests (chronométrages avant/après) sur un volume de données significatif et de préférence en exploitation.

4 Rétro-conception

Dans la majorité des cas, le travail du concepteur de bases de données consiste non pas à créer une base de données *ex nihilo*, mais plutôt à corriger ou étendre une base existante. Dans ce cas, la matière de travail initiale est un modèle physique et la méthode de rétro-conception ou reverse engineering consiste à traduire ce MPD en un modèle conceptuel, modifier le MCD obtenu puis modifier le modèle physique en conséquence.

4.1 Traduction inverse

Dans le cadre des bases de données relationnelles, il faut convertir le modèle physique en un schéma relationnel normalisé (en détricotant les optimisations éventuelles et en renommant les colonnes des tables pour assurer l'unicité et le caractère explicite (non codé) des noms), puis appliquer les règles de traduction de la section 2.3 dans le sens inverse.

Étape 1 : chaque table dont la clé primaire ne contient pas de clé étrangère devient une entité dont l'identifiant est la clé primaire de la table et dont les attributs sont les colonnes de la table qui ne sont pas clé étrangère.

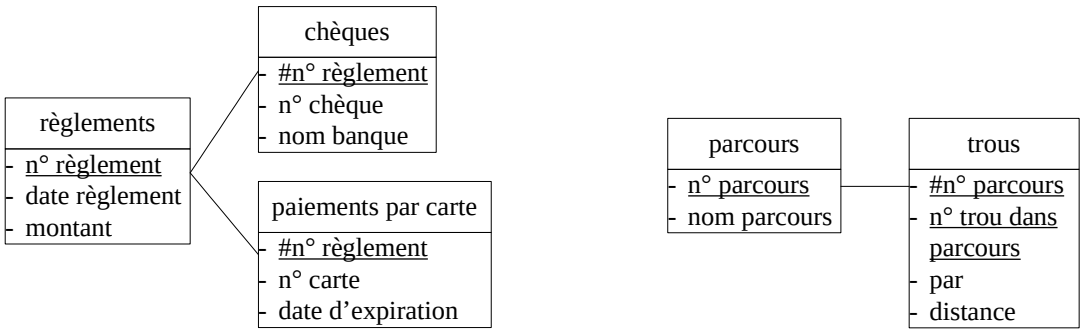
Étape 3 : chaque table dont la clé primaire est composée exclusivement de clés étrangères qui référencent plusieurs clés primaires, devient une association autour de laquelle toutes les cardinalités maximales valent `n`, c'est-a-dire soit une association binaire de type n : m soit une association ternaire ou plus (les autres colonnes non clés étrangères de la table deviennent des attributs de l'association).

Étape 5 : les colonnes clés étrangères restantes deviennent des associations binaires de type 1 : n s'il n'y a pas de contrainte d'unicité ou de type 1 : 1 s'il y a une contrainte d'unicité (il faut trouver un nom à cette association).

Étape 6 : la cardinalité minimale vaut 1 pour les clés étrangères qui font partie d'une clé primaire ou qui possèdent une contrainte `(non vide)`, sinon elle vaut 0.

4.2 Cas particuliers

Malheureusement, ces quatres étapes ne suffisent pas pour traduire tous les schémas relationnels possibles. Notamment, les tables de la figure 33 nécessitent l'insertion d'étapes supplémentaires.



(a) clé sur une colonne, mais à la fois primaire et étrangère

(b) clé primaire composée partiellement de clé étrangère

FIG. 33 – *Tables particulières en rétro-conception*

Étape 2 : chaque table dont la clé primaire est composée exclusivement de clés étrangères qui référencent une seule clé primaire, devient une sous-entité ou une sous-association (les autres colonnes non clés étrangères de la table deviennent des attributs de cette sous-entité).

Étape 4 : chaque table dont la clé primaire est composée partiellement de clés étrangères provient soit d'une optimisation qu'il faire défaire (comme sur la figure 32) soit d'un identifiant relatif d'une entité comme dans la section 5.2 (auquel cas les autres colonnes non clés étrangères de la table deviennent des attributs de cette entité).

5 Compléments

Aucune situation complète, ou presque, ne peut être parfaitement modélisée si le concepteur se contente des fonctionnalités abordées à ce stade du document. Ne serait-ce que pour comprendre l'élaboration des tables de la figure 33, il est nécessaire d'introduire de nouvelles notations sur le schéma entités-associations. Les trois extensions majeures présentées dans cette section font partie de la version 2 de Merise [Panet *et al.*]. Elles permettent de traiter davantage de situations réelles et souvent de manière plus simple.

Dans cette section, nous reprenons la démarche qui consiste à étudier les dépendances fonctionnelles directes sur le graphe de couverture minimale, puis à traduire ce graphe en schéma entités-associations, pour obtenir finalement un schéma relationnel. Les notions abordées ici ne permettent plus au schéma relationnel d'être écrit textuellement sans ambiguïté. Afin de lever toute ambiguïté pour savoir quelle clé primaire est référencée par telle clé étrangère, il est impératif de représenter le schéma relationnel de manière graphique, ce que nous nous contentons de faire.

5.1 Agrégation

Une association n'est pas forcément établie exclusivement entre des entités.

5.1.1 Association de type 1 : n

Considérons l'exemple de la figure 34 issu du monde des courses hippiques. La dépendance fonctionnelle `n° cheval + n° course` → `n° jockey` est la première dépendance fonctionnelle non élémentaire vers un identifiant que nous rencontrons. Ce type de dépendance fonctionnelle nous incite à créer une association binaire de type 1 : n entre l'entité `jockeys` et l'association binaire de type n : m qu'il y a entre les entités `chevaux` et `courses`. D'un point de vue sémantique, la logique est respectée puisque un jockey ne monte pas un cheval, mais un cheval-qui-participe-à-une-course.

Pour tenir compte de ce nouveau cas de dépendance fonctionnelle, il convient d'ajouter une sixième étape à la technique de traduction d'un graphe de couverture minimal en un schéma entités-associations, telle qu'elle est commencée section 1.3.3 :

Étape 6 : lorsqu'un identifiant dépend de plusieurs autres identifiants, son entité est en association de type 1 : n avec l'association qui lie les autres identifiants.

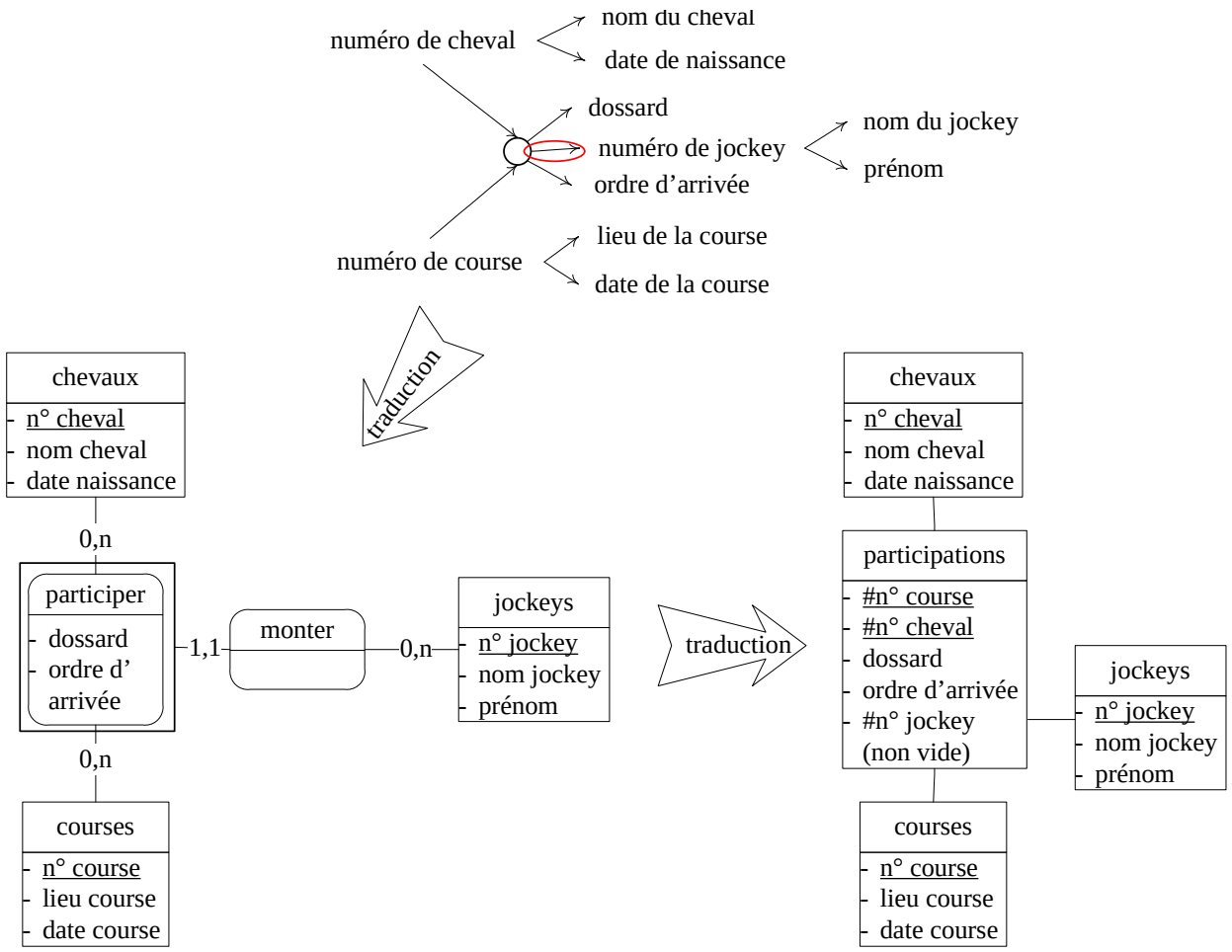


FIG. 34 – *Association binaire de type 1 : n (`monter`), liée à une association binaire de type n : m (`participer`)*

Certains auteurs considèrent que l'agrégation des entités `chevaux`, `courses` et de l'association `participer` constitue une nouvelle entité `participations` qui englobe ces trois éléments graphiques. Dans ce cas, l'association `monter` fait le lien entre les deux entités (`participations` et `jockeys`). Le résultat final sur le schéma relationnel est le même. Malheureusement, cette notation n'est pas très pratique car le schéma entités-associations devient vite illisible lorsqu'une entité participe à plusieurs agrégations.

Nous préférons donc autoriser, dans ce document, qu'une association puisse être liée à une association binaire de type n : m ou à une association ternaire (ou plus). Cependant pour ne pas confondre les liens entres associations et entités avec les liens entres associations, nous encadrons soigneusement les associations qui interviennent dans une agrégation, comme sur la figure 34 en bas à gauche.

En tout cas, une association ne peut pas être liée à une association binaire de type 1 : n ou 1 : 1. Dans ce cas, l'association doit être directement liée à l'entité qui se trouve du côté où la cardinalité maximale est 1.

Sur le schéma relationnel final (figure 34 en bas à droite), la table de jonction `participations` reçoit une clé étrangère supplémentaire, mais qui contrairement aux autres, ne participe pas à la clé primaire.

5.1.2 Association de type n : m

À présent, ajoutons les parieurs à notre exemple de la figure 34. Étant donné que nous avons la dépendance fonctionnelle `n° cheval + n° course + n° parieur` → `montant` de la mise (figure 35 en haut), nous pourrions avoir une association ternaire entre les entités `chevaux`, `courses` et `parieurs`. Mais dans ce cas, un parieur peut miser sur un cheval dans une course, alors que ce cheval ne participe pas à cette course.

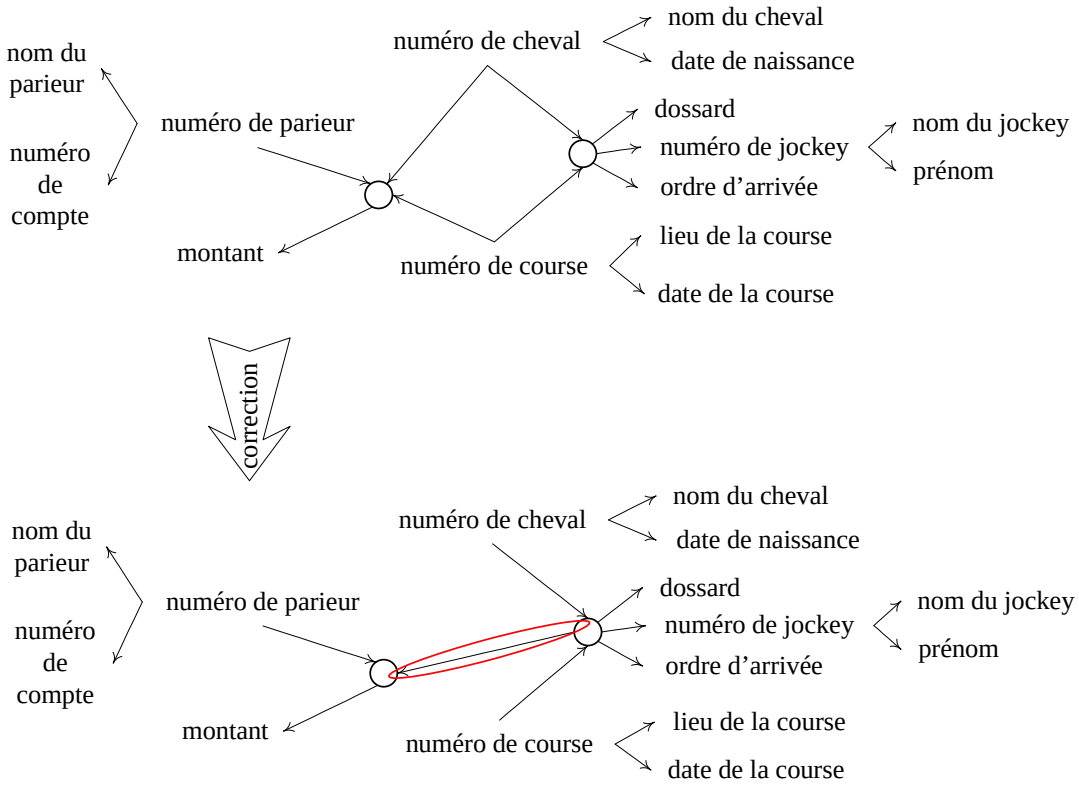


FIG. 35 – *Association ternaire remplacée par deux associations binaires*

Pour pallier cette lacune, on pourrait faire appel à des déclencheurs programmés dans la base de données finale. Les déclencheurs sont des procédures SQL qui, dans notre exemple, permettraient à chaque insertion ou mise à jour de lignes dans la table des paris, d'assurer qu'un pari ne puisse pas concerner un cheval dans une course à laquelle il ne participe pas. Cependant, il existe une solution plus simple qui repose uniquement sur l'intégrité référentielle.

En réalité (figure 35 en bas), la vraie dépendance fonctionnelle directe est `(n° cheval + n° course) + n° parieur` → `montant`, ce qui garantit qu'un parieur ne peut miser que sur un cheval-qui-participe-à-une-course.

Le fait qu'une association ternaire (ou plus) disparaissent au profit d'une ou plusieurs agrégations est très fréquent lorsque l'on modélise une situation complète. À tel point qu'on peut partir du principe qu'un schéma entités-associations sans agrégation est généralement faux.

Dans notre exemple, la traduction de la nouvelle dépendance fonctionnelle en une association de type n : m (figure 36 en haut) se fait en appliquant, comme d'habitude, l'étape 4 de la section 1.3.3.

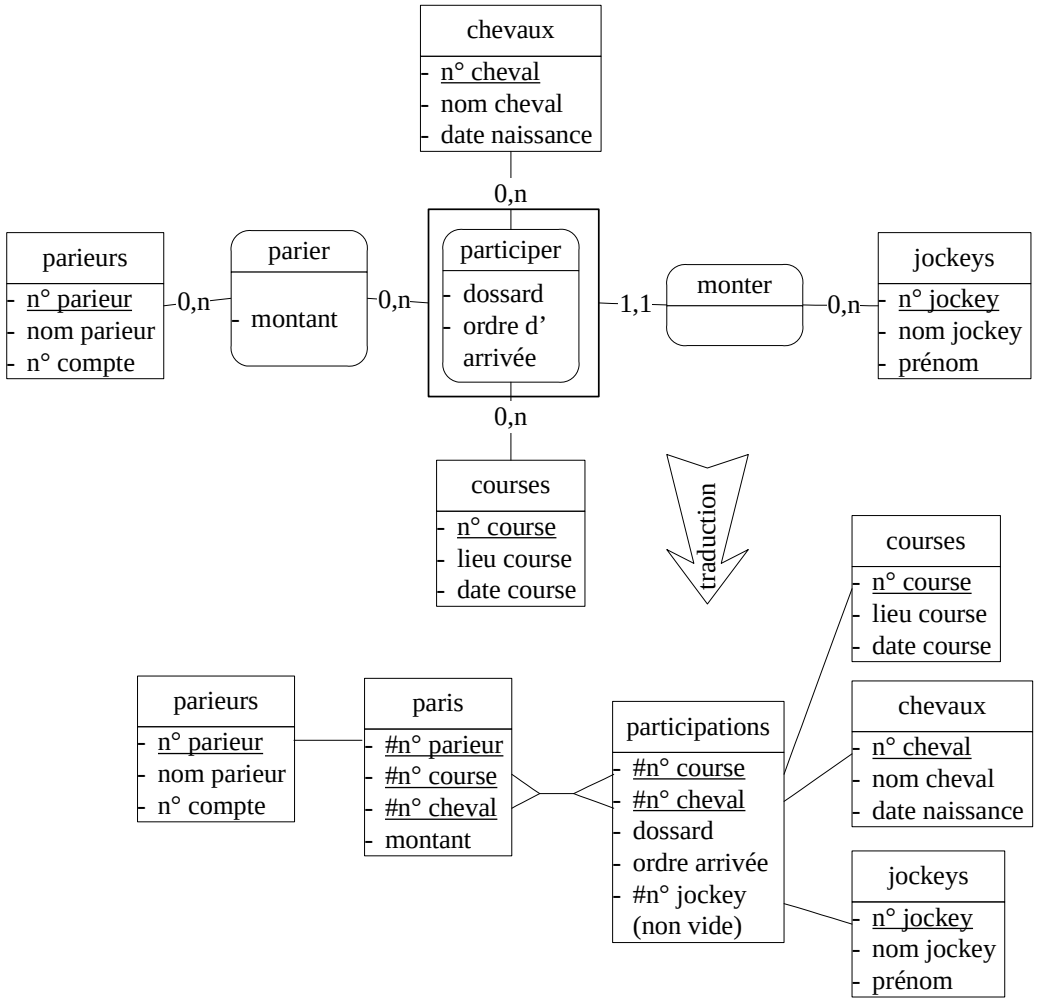


FIG. 36 – *Association binaire de type n : m (`parier`), liée à une autre association binaire de type n : m*

Sur le schéma relationnel obtenu (figure 36 en bas), la traduction de l'association binaire de type n : m liée à une autre association binaire de type n : m fait apparaître dans la table `paris` une clé étrangère composite qui référence la clé primaire composite de la table `participations`.

Rappelons qu'il est déconseillé d'utiliser des identifiants composites. Mais la clé primaire composite de la table `participations` est légitime puisqu'elle est issue d'une association binaire de type n : m. En conséquence de quoi la clé étrangère composite de la table `paris` est également légitime puisqu'elle est aussi issue d'une association binaire de type n : m.

On peut ainsi imaginer avoir sur un schéma relationnel des clés primaires ou étrangères composées d'un nombre arbitraire de colonnes, sans pour autant qu'il n'y ait un seul identifiant composite sur le schéma entités-associations correspondant.

5.1.3 Tables de codification ou tables de référence

Certains attributs ne peuvent prendre qu'un jeu volontairement limité de valeurs. C'est le cas sur la figure 37 à gauche, pour les attributs `enseignant` et `matière`. Cela évite sur cet exemple qu'une même matière ne soit décrite de deux manières différentes et qu'un même nom d'enseignant ne soit orthographié deux fois.

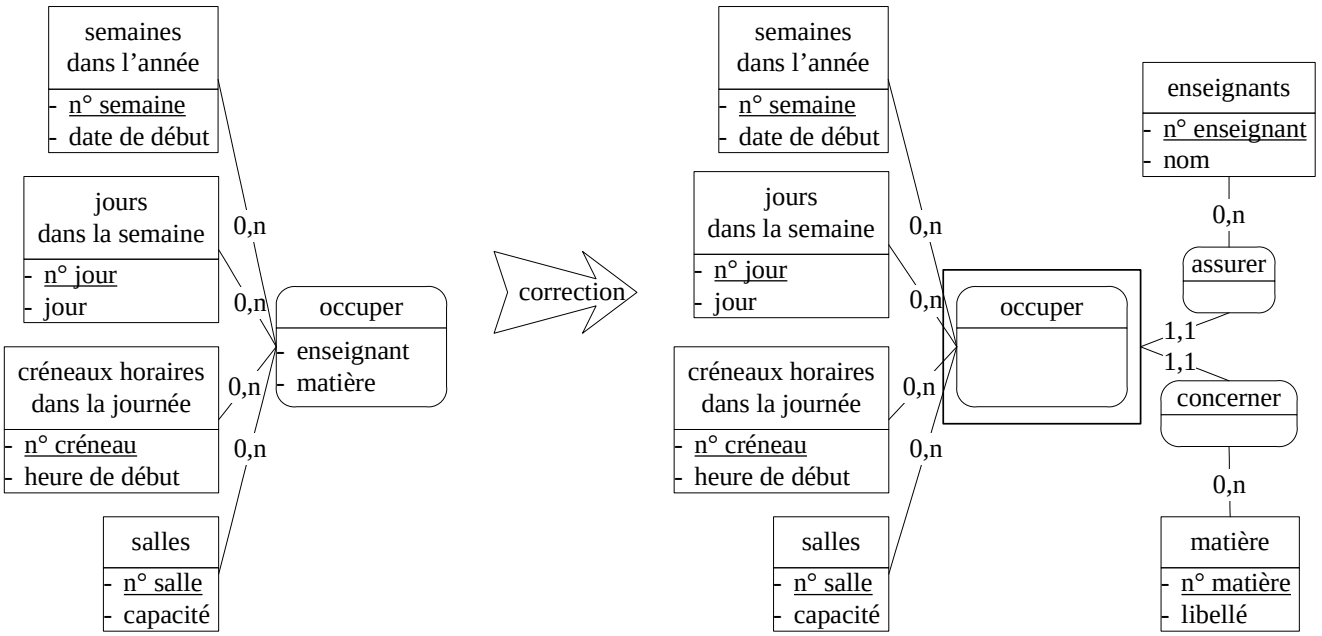


FIG. 37 – *Agrégation et entités de codification*

Il est recommandé de regrouper ces valeurs au sein d'une entité dite de codification (qui donnera ensuite une table de codification). Si l'attribut concerné appartient à une entité, alors cette entité est en association binaire de type 1 : n avec cette entité de codification. Par contre, si l'attribut fait partie d'une association, il faut recourir à l'agrégation afin de mettre en association l'entité de codification avec l'association de cet attribut (figure 37 à droite).

Ainsi, l'agrégation évite notamment aux entités de codification de transformer une association binaire en une association ternaire (ou plus).

5.2 Identifiant relatif ou lien identifiant

Même en utilisant des agrégations, il reste des situations où tout le potentiel de l'intégrité référentielle n'est pas exploité.

5.2.1 Résolution d'un problème sur le schéma relationnel

Prenons par exemple le schéma relationnel en haut de la figure 38, tiré d'une base de données pour un centre de golf. Dans la table `trous`, la clé primaire `n° trou` est en incrément automatique, tandis que la colonne `n° trou dans parcours` est un nombre (généralement compris entre 1 et 18) qui correspond à la numérotation des trous dans le parcours.

Le problème de ce schéma relationnel est qu'en l'état, il peut y avoir un score dans la table `scores` pour un trou qui n'appartient pas au parcours sur lequel la partie se joue (le lecteur est invité à bien observer la figure pour s'en apercevoir).

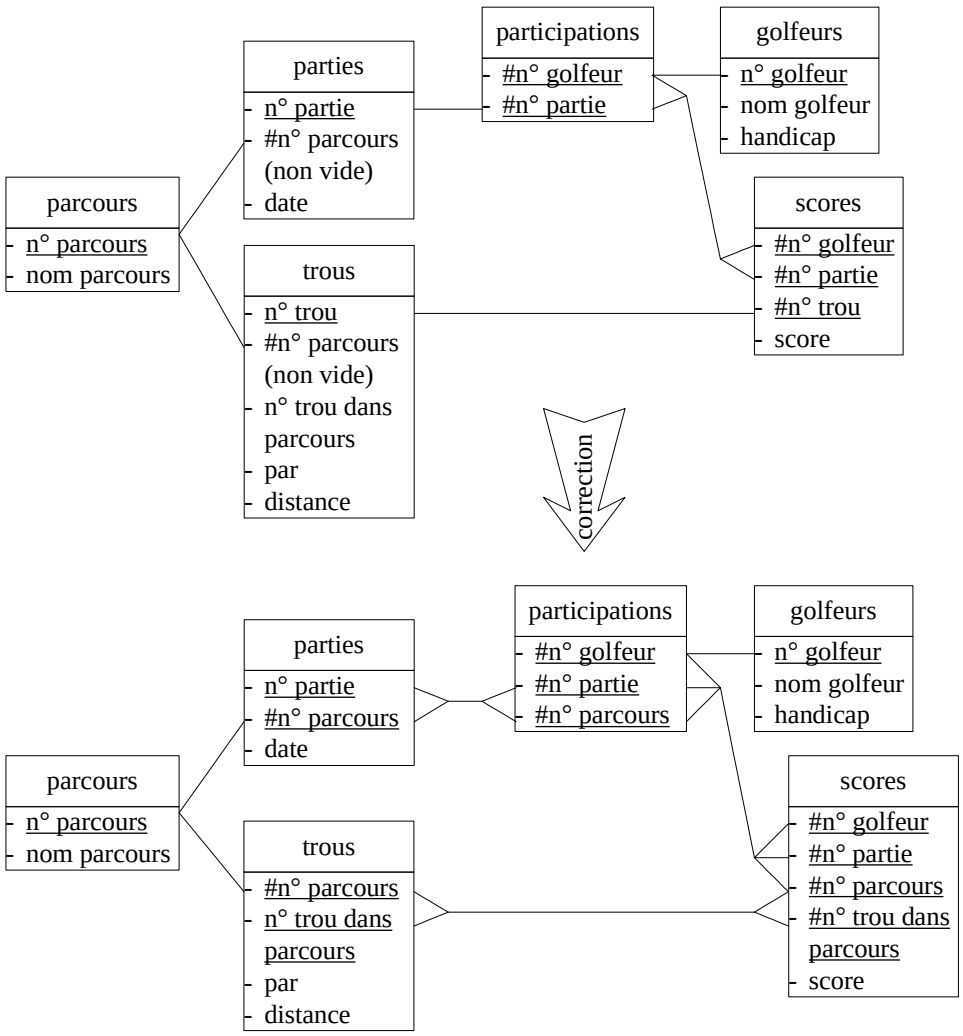


FIG. 38 – *Utilisation de clés primaires partiellement étrangères*

Pour régler ce problème, on peut à nouveau se reposer sur l'emploi de déclencheurs. Mais là-encore, il existe une solution ne faisant appel qu'à l'intégrité référentielle.

Cette solution consiste à faire entrer le numéro de parcours dans la numérotation des trous (remplaçant ainsi le `n° trou`) ainsi que dans la numérotation des parties (en conservant cette fois-ci le `n°`

`partie` en incrément automatique). Les tables `trous` et `parties` possèdent alors une clé primaire composite et partiellement étrangère (figure 38 en bas).

Les clés étrangères des tables `participations` et `scores` qui référencent ces nouvelles clés primaires sont alors complétées par une nouvelle colonne (le numéro de parcours). Dans la table des scores, comme cette colonne `n° parcours` n'est introduite qu'une fois, il n'est plus possible pour un joueur d'avoir un score sur un trou qui n'appartient pas au parcours sur lequel se joue la partie.

5.2.2 Modèle conceptuel correspondant

En rétro-conception, pour tenir compte du fait que le numéro de parcours fera partie de la clé primaire de la table `trous` sur le schéma entités-associations, il suffit de mettre entre parenthèses la cardinalité 1,1 de l'association entre les entités `trous` et parcours (figure 39). L'identifiant de l'entité côté 1,1 devient alors relatif à celui de l'autre entité en association.

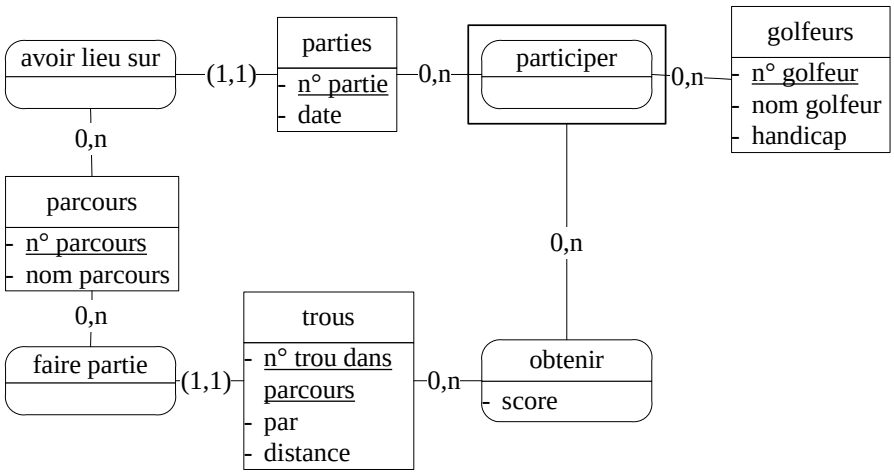


FIG. 39 – *Représentation des identifiants relatifs*

De même, sur le graphe de couverture minimal, nous introduisons une nouvelle notation (flèche en pointillés) pour représenter le caractère relatif des identifiants (figure 40).

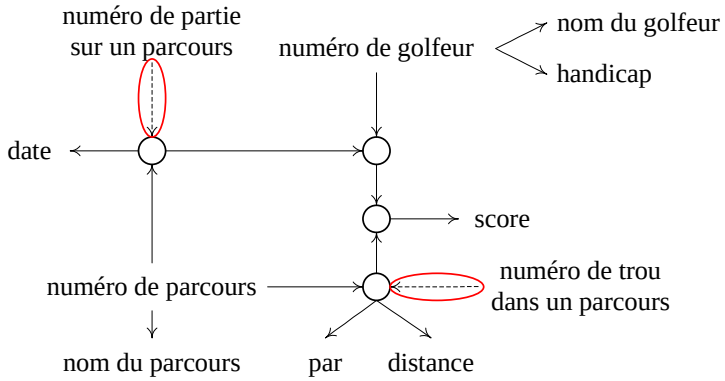


FIG. 40 – *Représentation des identifiants relatifs sur le graphe de couverture minimale*

Si les flèches étaient pleines, les numéros de trou dans un parcours et de partie sur un parcours figureraient dans des entités séparées et réduites à leur identifiant (à éviter).

5.2.3 Discussion autour de la numérotation des exemplaires

Dans un magasin de location de vidéos, le gérant peut vouloir numéroter séparément les exemplaires de chaque vidéo (figure 41 colonne de gauche), alors que le concepteur de la base de données aurait tendance à vouloir numéroter globalement l'ensemble des exemplaires (colonne de droite).

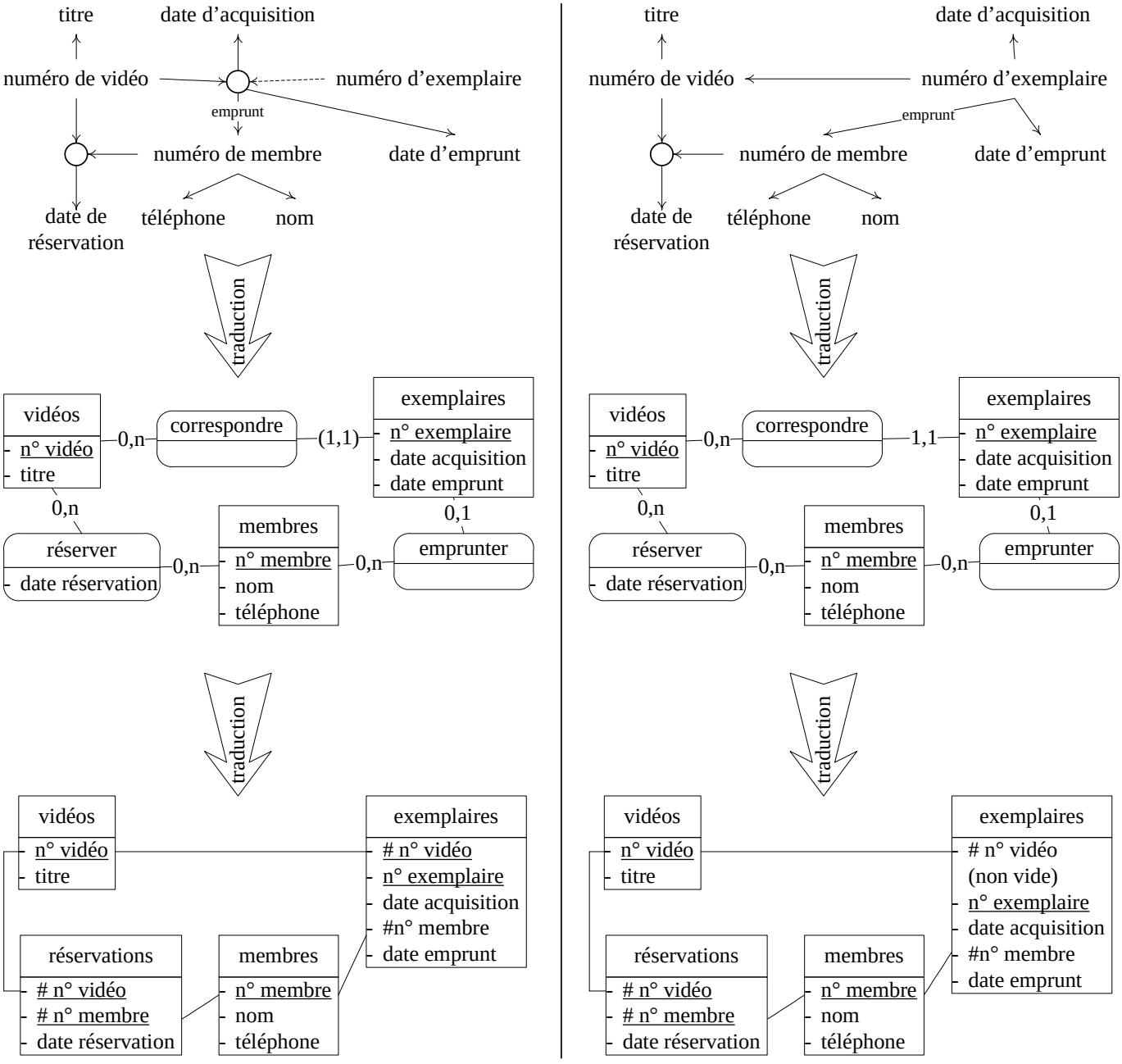


FIG. 41 – *Numérotations alternatives des exemplaires*

La seule différence entre les deux solutions est l'entrée ou non de la colonne `numéro vidéo` dans la clé primaire de la table `exemplaire`. L'inconvénient majeur de la solution avec identifiant relatif (colonne de gauche), est le traitement de l'incrément automatique du numéro d'exemplaire, car il faut un compteur pour chaque vidéo et non pas un compteur pour l'ensemble des vidéos, contrairement à la solution de la colonne de droite. Le concepteur devrait donc retenir sa solution pour la base de données et proposer une colonne supplémentaire avec la numérotation du gérant, afin de lui faire plaisir.

5.3 Héritage

Enfin, il est parfois utile de factoriser les attributs communs à plusieurs entités au sein d'une entité mère.

5.3.1 Sous-entité

Considérons l'exemple suivant : les factures d'une entreprise font l'objet d'un règlement par chèque ou par carte. Cette entreprise souhaite connaître pour la date et le montant des règlements et :

- le numéro et le nom de la banque des chèques ;
- ou le numéro et la date d'expiration des paiements par carte.

On a donc une entité générique `règlements` et deux entités spécialisées `chèques` et `paiements par carte`. Ces deux sous-entités de l'entité `règlements` ont des attributs propres mais pas d'identifiant propre. Au niveau logique objet, on retrouve la notion d'héritage.

Conformément aux notations objets, sur le schéma entités-associations, on représente le lien qui unie une sous-entité à son entité générique par une flèche creuse (figure 42 au centre). Ce lien remplace une association `être` de type 1 : 1 (un chèque « est un » règlement et un paiement par carte « est un » règlement).

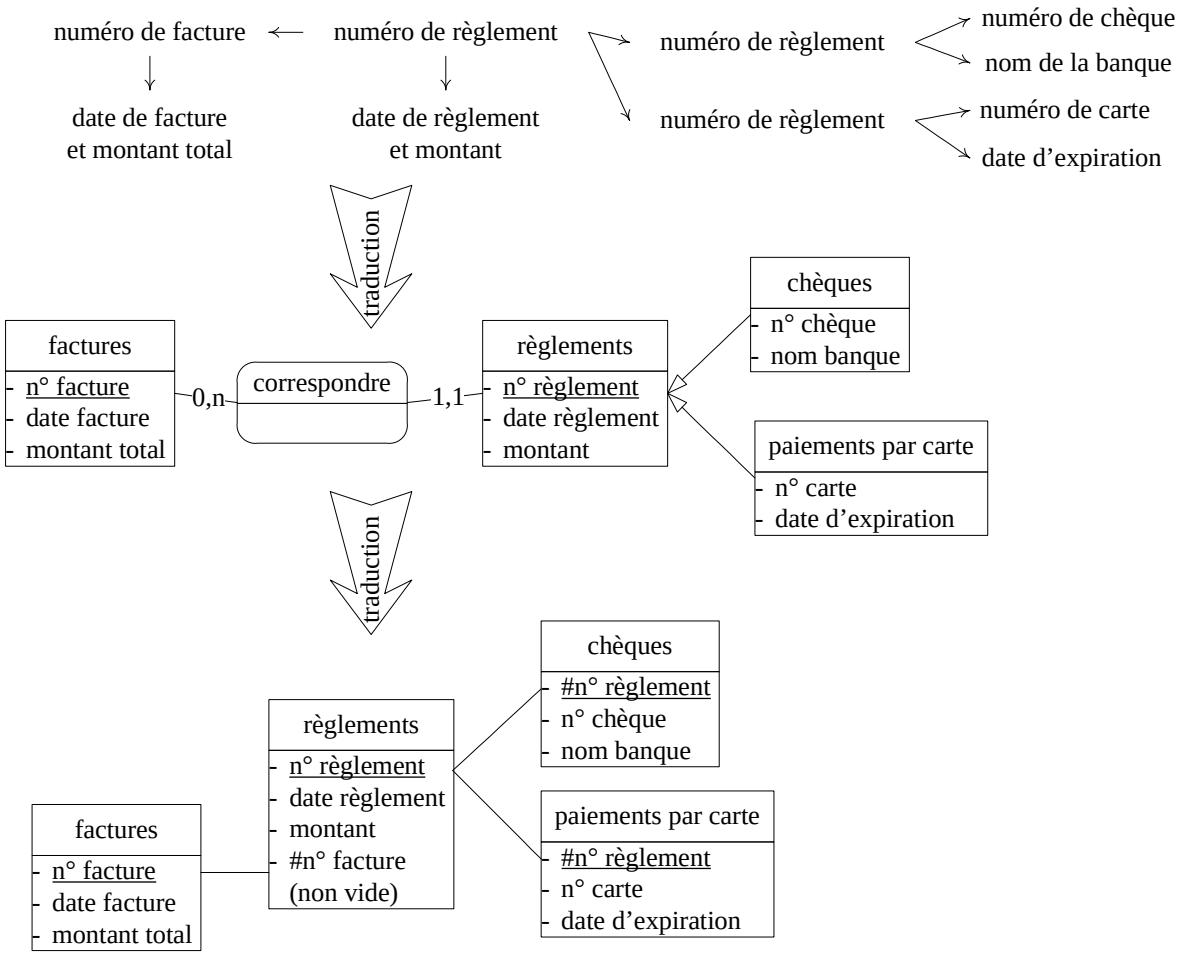


FIG. 42 – *Représentation des sous-entités*

Toutefois, il ne faut pas voir d'héritage à chaque fois que l'on peut dire « est un », car il faut en plus que l'entité mère ne possède que les attributs communs de ses entités filles. Par exemple, un cercle « est mathématiquement un » ovale. Mais l'entité `cercles` (avec les attributs `centre` et `rayon`) n'est pas

une sous-entité de l'entité `ovales` car celle-ci possède davantage d'attributs (`centre`, `rayon principal`, `rayon secondaire` et `rotation`).

La traduction des sous-entités au niveau logique relationnel fait intervenir une clé primaire identique à celle de l'entité mère, mais dans les sous-entités la clé primaire est aussi étrangère (figure 42 en bas).

Sur le graphe de couverture minimale (figure 42 en haut), l'identifiant dont dépendent les attributs communs est volontairement dupliqué autant de fois que nécessaire pour les attributs spécialisés. Nous pouvons alors remarquer que les attributs qui dépendent d'un même identifiant peuvent être regroupés avec des « et » logiques tandis que dès qu'il est nécessaire de faire appel à un « ou » logique, c'est le signe d'une spécialisation.

Sur la figure 42, il est tentant de traduire directement le graphe de couverture minimale en le schéma relationnel, car il en est beaucoup plus proche que le schéma entités-associations. C'est une technique licite, à condition de traduire correctement les associations de type 1 : 1 (étape 4 page 17).

5.3.2 Utilisation de l'héritage pour séparer les informations complémentaires

L'héritage peut être utilisé même lorsqu'il n'y a qu'une entité spécialisée. C'est utile pour stocker dans une table séparée des informations complémentaires.

Considérons la table `clients` dans laquelle nous stockons déjà le numéro, le nom et le code postal. Nous souhaitons désormais stocker également le numéro de téléphone, l'adresse courier et l'adresse électronique. La première idée consiste à ajouter trois colonnes supplémentaires dans la table `clients`. Mais pour les clients qui ont déjà été saisis dans la table, ces trois colonnes seront vides.

Pour gagner de la place, ces trois colonnes peuvent constituer une nouvelle table `annuaire clients` dont la clé primaire référence celle de la table `clients` (figure 43). Formellement, `annuaire_clients` est issue d'une sous-entité de l'entité `clients`.

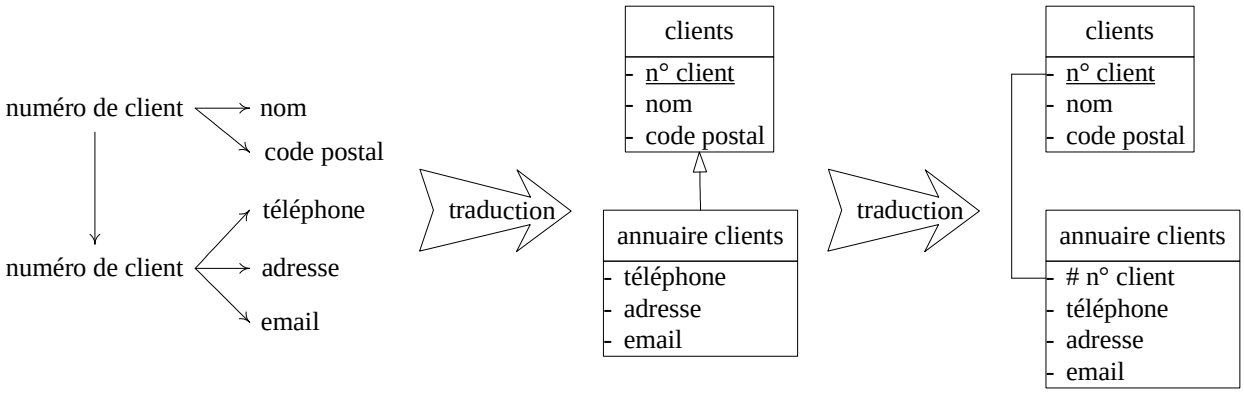


FIG. 43 – *Séparation des informations complémentaires par héritage*

La configuration d'héritage sur le schéma relationnel (figure 43 à droite) constituera une occasion d'écrire des requêtes SQL avec des jointures externes (c'est-à-dire facultatives).

5.3.3 Spécialisation des associations

La notion d'héritage est valable également pour les associations. Nous pouvons donc faire appel à des sous-associations avec des attributs spécifiques et des associations génériques qui contiennent les attributs communs. Mais sans aller jusqu'à l'introduction de sous-associations, dès qu'un schéma entités-associations fait appel à des sous-entités, il est fréquent que les associations concernées par ces sous-entités soient elles-mêmes spécialisées .

Considérons une entreprise artisanale qui vend non seulement des articles produits en série à prix unitaire fixe, mais aussi des articles fait sur mesure et dont le prix unitaire est calculé à partir de la durée de confection et d'un taux horaire. Dans ce cas, non seulement l'entité `articles` est spécialisée en `articles en série` et `articles sur mesure`, mais en plus, l'association `concerner` entre les entités `commandes` et `article` est spécialisée selon qu'il s'agit d'un article en série ou sur mesure (figure 44 au centre).

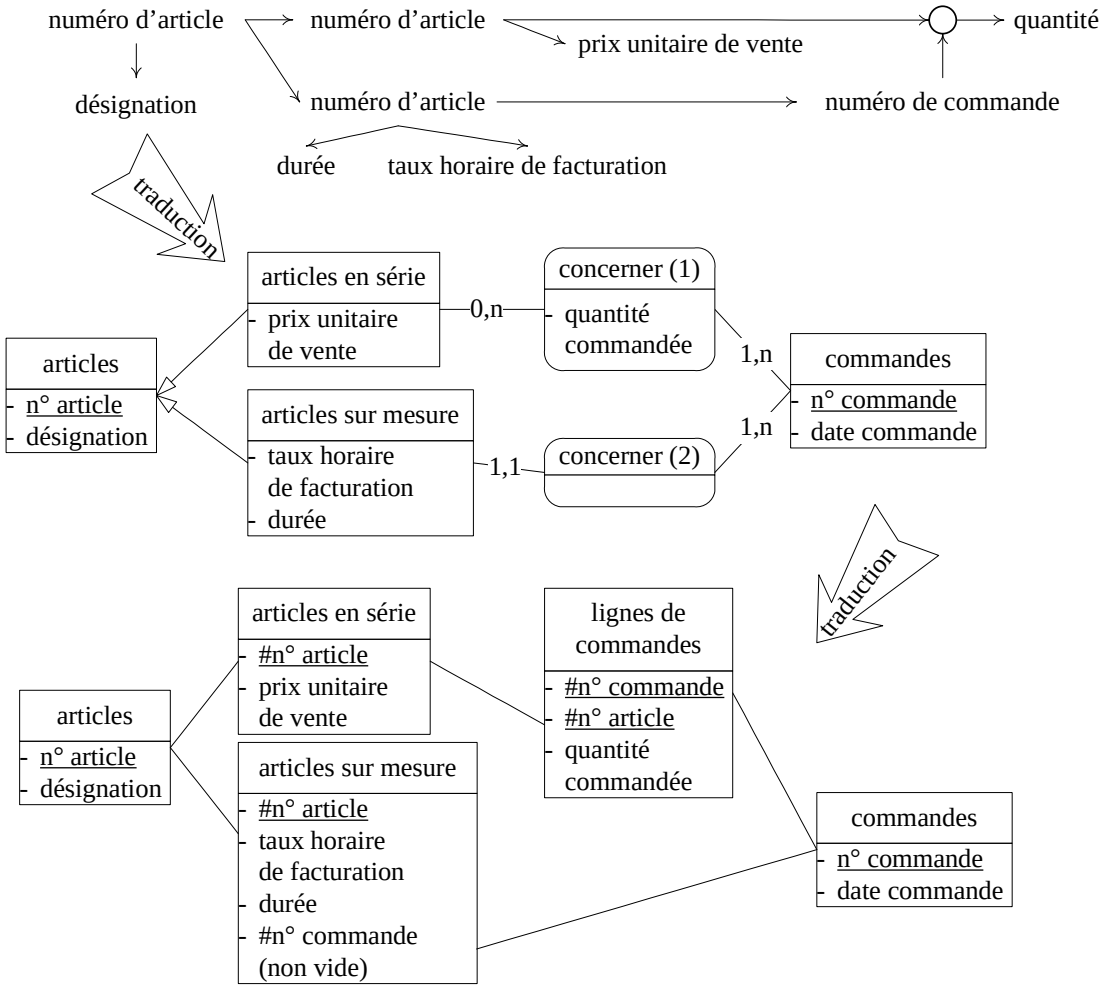


FIG. 44 – *Spécialisation des associations en présence de sous-entités*

Le fait d'avoir volontairement dédoubler l'identifiant commun des entités en héritage, permet d'utiliser chaque identifiant dupliqué dans l'association qui le concerne.

Sur le schéma relationnel (figure 44 en bas), les associations spécialisées sont traduites de manière classique. À charge ensuite pour le développeur du formulaire de facturation, d'effectuer la réunion des articles commandés.

Conclusion

Avec la pratique, vient un moment où le concepteur peut se passer du modèle entités-associations et produire directement des schémas relationnels corrects. Pourtant, continuer de travailler à un niveau conceptuel plutôt qu'à un niveau logique reste une tactique payante pour lui, dans la mesure où les données pourtant stockées sous une forme relationnelle, doivent de nos jours être accédées par des applications orientées objet. Le modèle conceptuel permet de faire le lien entre d'une part la représentation objet des données et d'autre le stockage relationnel des mêmes données.

Par exemple, on peut très bien imaginer qu'un schéma entités-associations soit d'un côté traduit en un schéma relationnel puis implémenté dans une base de données Oracle ; tandis qu'en parallèle, il est traduit en un diagramme de classe (modèle logique objet), lui-même implémenté dans un ensemble de classes Java. Ces classes Java permettent ensuite aux développeurs de construire des applications clientes orientées objet et qui attaquent de manière transparente les données de la base Oracle. Il s'agit d'une solution de passage entre la modélisation orientée objet (pertinente pour développer des interfaces graphiques) et la modélisation relationnelle (pertinente pour gérer les données).

Par ailleurs, la méthodologie Merise est certes typiquement française, mais en Grande-Bretagne, la méthodologie standard s'appelle SSADM (Structured Systems Analysis ans Design Method) et repose sur les mêmes principes. Les nord-américains quant à eux utilisent ce qu'on appelle des diagrammes de flux, dont les principes sont repris par la version 2 de Merise.

Aujourd'hui, ce sont les modélisations objets et leur unification UML (Unified Modeling Language, autrement dit langage unifié de modélisation) qui se placent à la pointe de l'état de l'art. Malheureusement, UML n'est qu'un ensemble de notations (d'ailleurs moins intuitives que celles des schémas entités-associations[6]). La connaissance de ce langage ne permet donc pas au concepteur de faire l'économie d'une méthodologie de conception. Voilà pourquoi il n'est pas anachronique de ré-éditer en 2005 un document sur des méthodes qui auront bientôt 30 ans ;-)

Références

[Akoka et Comyn-Wattiau] Akoka, J. et Comyn-Wattiau I. *Conception de bases de données relationnelles.* Vuibert Informatique.
Ce livre très didactique contient de bon exercices sur la phase de conception d'un système d'information.

[Gabay] Gabay, J. *Apprendre et pratiquer Merise.* Masson, 1989.
Ce livre très synthétique permet de s'exercer sur la méthode.

[Matheron] Matheron, J.-P. *Comprendre Merise.* Eyrolles, 1994.
Cet ouvrage très accessible permet vraiment de comprendre la méthode.

[Nanci *et al.*] Nanci, D., Espinasse, B., Cohen, B. et Heckenroth, H. *Ingénierie des systèmes d'information avec Merise.* Sybex, 1992.
Cet ouvrage complet détaille la méthode dans son ensemble.

[Panet *et al.*] Panet, G., Letouche, R. et Tardieu, H. *Merise/2 : Modèles et techniques Merise avancés.* Édition d'organisation, 1994.
Ce livre décrit la version 2 de la méthode.

[Tardieu *et al.*] Tardieu, H., Rochfeld, A. et Coletti, R. *La méthode Merise. Principes et outils.* Édition d'organisation, 1986.
Il s'agit-là du livre de référence par les auteurs de la méthode.

6. qui sont facilement traduisibles en schémas UML, grâce à certains outils automatiques

Table des figures

Index

L

M

N

O

P

R

S

T

U

V